1991年10月1日発行(隔月1回1日発行)第6巻 第5号 通巻43号

NAMCO COMMUNITY MAGAZINE

NG 10

エヌジー

1991 OCT.



ナムコット
秋のスターアイテム大集合
●ちびまる子ちゃん
うきうきショッピング
●ローリングサンダー2

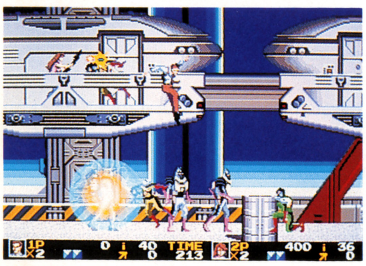
本格的ベースボールビデオゲーム
スーパーワールドスタジアム

CONTENTS

1991 OCT.
No.43







ARCADE NEW GAME

NAMCOT NEW GAME

NG
1991 OCT.
No.43

●編集 NG編集室 ●デザイン VCP ●印刷 奥村印刷 ●表紙イラスト 藤岡勝利

ARCADE NEW GAME

本格的ベースボールビデオゲーム

SUPER ワールドスタジアム



新装された4つの球場で16球団が激突!!

野球ゲームの定番『ワースタ』がバージョンアップして新登場。
楽しい企画がいっぱいつまった『スーパーワースタ』は、
2人同時プレイがおススメ! 野球仲間と熱く盛り上がろうぜ!!



ドーム

レフト 100.0m
センター 122.0m
ライト 100.0m



こーしえん

レフト 91.0m
センター 118.1m
ライト 91.0m



シーサイド

レフト 99.5m
センター 122.0m
ライト 99.5m

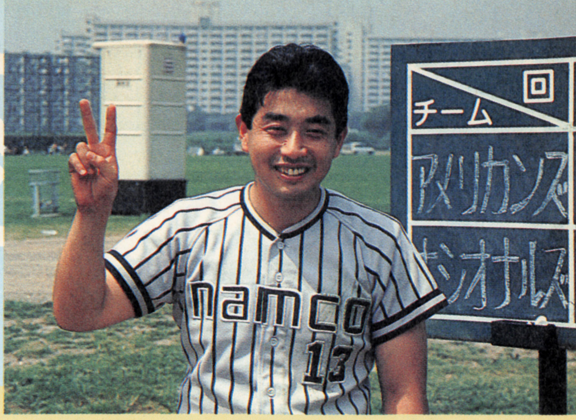


マンハッタン

LEFT 338 ft.
CENTER 410 ft.
RIGHT 338 ft.

全国ゲームセンターにて活躍中

ますます絶好調！見どころ紹介



▲ＮＧ36号で登場したファミスタボーイ。
今回は業務用に挑戦してもらったョ



ホームランイベント

各球場によって、それぞれ趣向をこらしたイベントが用意されているョ。打った場所によってもイベントの内容が違うから、バンバンかっとばしたいね。



シーサイド　青い海に白い雲。かなたに見えるお城はディズニーランド？　空には飛行機とたくさんの風船が舞い上がる



ドーム　照明の演出がなかなか凝っているゾ。観客一人一人が細かく描かれていて美しいね



こーしえん　哀愁漂う夕暮れの空にnamcoと描かれた飛行船が何隻も行きかう光景は雰囲気たっぷり！



マンハッタン　星降る夜空にUFO出現！マリリン・モンローのスカートが舞い上がってドキッ！としちゃう

ナムコスポーツニュース

ゲーム終了後のお楽しみは、ナムコスポーツニュース。ニュースキャスターも、バニーガールあり、ハイレグの美女ありと華やかなこと。試合結果によって変化するキャスターの表情も一見の価値あり。



バッカルーズ	オリエンツ	ガイアンツ	カーズ	タイタンズ
おも投手と強力クリーンアップトリオ。おまつり野球健在だ！	いしむらの出塁が鍵。あいこ、デアス、たざわのクリーンアップは意外と強力。デアスを怒らせると危険だ。	盟主の座危うし！期待はくわわか?!	新エースのたたおかと、抑えの切札おろのがチームを支える。のむりの足攻とにりだの打撃に期待大！	伝統チームも最近低迷気味。期待のヤングパワーあぎの打棒がチームを救う?!

ホームズ	ファイヤーズ	ドラサンズ	スパローズ	ホイールズ
もんた加入で攻撃力アップ。期待のダークホースだ！	地味なチームだが、４番ヴィダスのホームランに期待。	熱血監督と強力打撃陣が上手く噛み合えば……。おみあい健在。	老練監督と若手選手が合体。今年の台風の目だ。うるたの強肩は盗塁阻止ナンバーワン！	長打力のない分は走力でカバー。どの選手も走れるのが魅力。アルノルズのライフルアームがピンチを救う。

ARCADE NEW GAME

SUPER ワールドスタジアム

最新データで、スーパーワースタの

画面が見やすくなったよ！

従来の『ワースタ』とメイン画面を比較すると……。はい、この通り。遠近感がついたり、ウインド表示になったりと、ずいぶん、改良されているんだよね。

89年度版





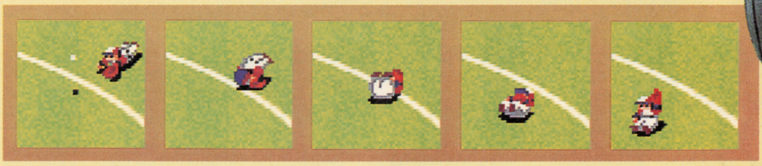
▲デッドボールの当たり具合いによって、バッターの表情も３種類違うんだよ





ファインプレイ

今回の目玉は、なんといってもこのファインプレイがついたこと。ファインプレイでボールをキャッチした時の気持ちよさ！　ついついクセになりそう……。



▲ボールの側に行った時、ボタンを押すとファインプレーになるから一度チャレンジしてみてネ



新生16球団ワンポイントアドバイス

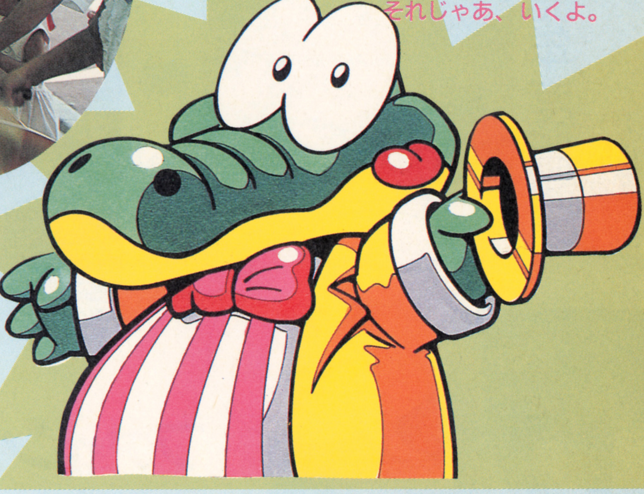
アメリカンズ	ナシオナルズ	ライオネルズ
強力打線の外国人チーム。日本帰りのオヒルダ、クロマス、ガソリン健在！	強力投手陣の外国人チーム。出るか?! ジブルの170km/h	投、攻、守、３拍子揃い、新盟主を狙う。あけやま、いらのの強肩は16球団ナンバーワン。くろう投手復活で爆進だ！
オービーズ	**フィフティーズ**	**ブルアローズ**
懐かしの名選手が今甦る。おーさま、みすたあ、はりはりのクリーンアップとバラエティに富んだ投手陣は強力だ。	幻の名選手がオールスターで復活。赤バット、青バットの打棒炸裂。	まてなが、ブルマン、いりみね、くじいの強力打線。チャンスになったら、迷わず代打ぱんちだ。

宝塚ファミリーランドで ワニワニパニック・グランプリ





大人気の『ワニワニパニック』に通信機能が付いた『ワニワニパニック・グランプリ』の登場だ。
最大8台まで通信可能。
つまり、7人のライバルを相手に誰が1番早くワニをやっつけるか、競争ってわけだ。
それじゃあ、いくよ。

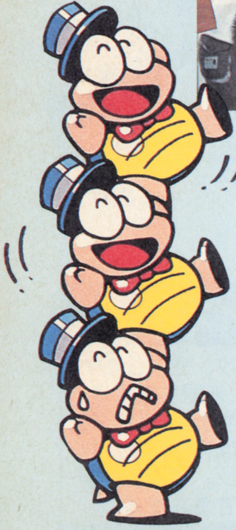


GAME STREET ダウンタウン

ファミリーランド内に今夏オープンしたダウンタウンは、陽気なゲームストリート。『ワニワニパニック・グランプリ』を初め、誰でも楽しめるカーニバルゲームがいっぱい。







ゲームのコツをこっそり教えよう。ハンマーはできるだけ短く持つ。たたく部分のすぐ上をつかむと、ハンマーと手が一体化して自在に動けるぞ。そして視界をひろくとり、決してワニから目を離さないこと。あとは、隣を気にせず夢中でたたく、これが勝利の秘訣だ。さあ、ファイト!!

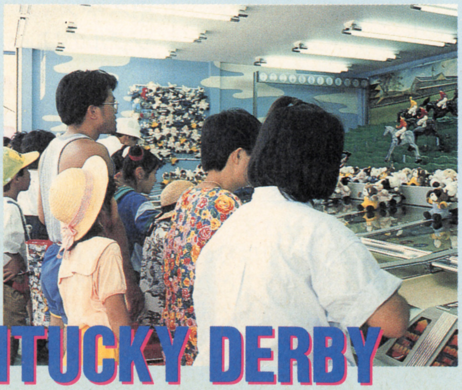
NICE ON CHEF

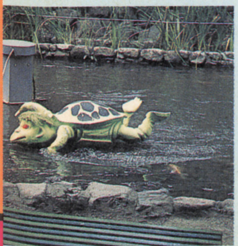


フライパンの中に目玉焼きを投げ入れる**ナイスオンシェフ**は、簡単そうに見えるけどこれが結構ムズカシイ。コントロールの良さが勝負だ。



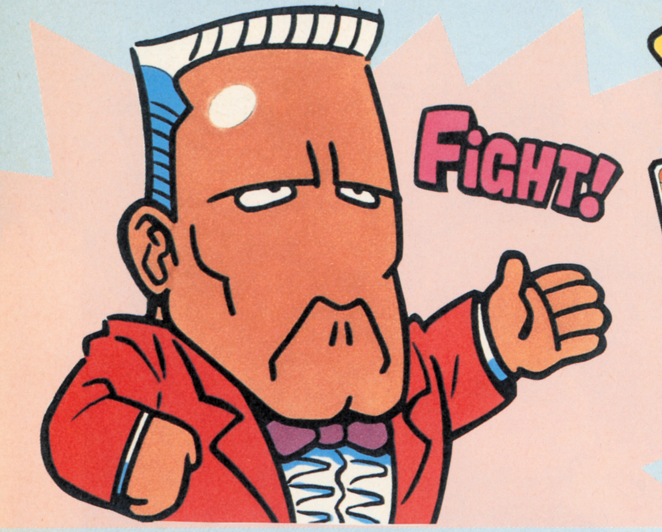
ボールを穴に入れ、入ったポイントだけ目の前の馬が進む**ケンタッキーダービー**は、いつもたくさんの人だかり。お父さんまで思わずアツくなります。





KENTUCKY DERBY

ARCADE NEW GAME



ワニワニパニック グランプリ GRANDPRIX



これでもか!と『遊び』のてんこ盛り

宝塚ファミリーランド



▲ぎょうさん遊んでいきや！と、キリンさん



▼この夏やって来たばかりの絶叫マシン・ルーピングスターシップは、180度まっさかさまになる

さすがに浪花っ子は、中途半端にゃ遊ばない。動物園、植物園、遊園地に日本庭園。そしてあの有名な宝塚大劇場もある宝塚ファミリーランドはチビッコもカップルも、ヅカファンも大満足のレジャースポットだ。





▲夏のイベント・お化けチャレンジ街道。妖怪手帳にスタンプを押してもらうと、出口で鬼太郎バッジがもらえる



▲みんなで遊ぼう、ゲゲゲのゲ

▼水しぶきをあげて走るバンパーボートのクレイジーダック。ホントにぬれます



▶日本庭園を優雅に泳ぐカッパ

宝塚ファミリーランド
■交通　阪急三宮駅から特急20分で西宮北口駅、今津線宝塚行きに乗りかえて、終点・阪急宝塚駅下車、歩5分
■入園料　大人1,200円　小人600円（水曜休園）

夏休みサマーフェスティバル

モータースポーツフェア in Takarazuka

園内で開催されていたモータースポーツフェアには、F１をはじめマニアにはこたえられないマシンの数々が展示。F１GP上半期ダイジェストフィルムの上映も迫力だ。



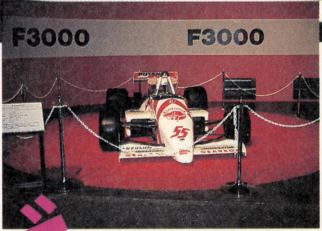
▲７月20日～９月１日まで宝塚ファミリーランド・イベントホールにて開催。マシンの展示やドライバー紹介、グッズ販売コーナーもある



天才ドライバー、A・セナが駆るマクラーレン・ホンダ実に美しい

▼こちらは２輪コーナー







◀最高峰Ｆ－に続くＦ３０００、Ｆ３のマシンも展示

ゲームピットnamcoでエキサイティング・バトル!



セナやマンセルの走りにアツくなった後は、スポーツフェア内に仮設した「ゲームピット・ナムコ」へ。オンボードカメラの映像がだぶって、ついハンドルを握る手に力が入ってしまうのだ。







◀ハリアーの空中戦が体験できる『バーチャリティ1000SD』だ



▲ユーノスでクルージング中のカップル

My Hobby Island

マイ・ホビー アイランド

今月は、ナムコファン待望のファンシー・グッズもご紹介。さらに下段に目をやれば、なんとプレゼントのおしらせも……!! やりっ!

LSI GAME



声が出るぞ!

LSIゲームになった『コズモギャングズ』、これまた楽しいゲームなのだ!!

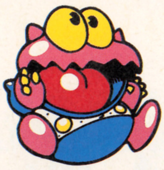


▼パクパク口を狙い撃ち

NG6月号でご紹介したLSIゲーム『ワニワニパニック』に続いて登場したのは『コズモギャングズ』。単純明快、爽快ゲーム『コズモギャングズ』がハンディタイプのゲームになって、ますます身近に楽しめちゃうっていうんだからうれしいよねっ。

このゲーム、ワニワニと同様、比較的簡単な「ノーマルコース」とちょっと難しい「プロコース」の2段階に分かれている。どちらがいいかはキミの腕次第だ。基本的なゲームのやり方はというと、方向キーとアタックキーでバンプガンを操作して、画面上方からじわじわと迫ってくるコズモギャングズを撃破し、エネルギーコンテナを死守するというもの。一定時間このコンテナを守りきるとゲームクリア。エネルギーコンテナをひとつでもコズモの母船まで持っていかれたらゲームオーバーなのだ。

口をパクパクさせながら迫ってくるコズモギャングズに弾が命中するのは口が開いている時だけ。だからめくら撃ちは厳禁だ。しっかり狙って撃とうね。みごとクリアした時はコズモたちの「マケマケダンス」が見られるぞ。これは楽しみ! やってみるっきゃないね。



コズモたちは撃たれると「アレー」と声を出すぞ。
ボスの「最後の攻撃だ」も本物そっくり。

全国有名デパート、玩具店で10月下旬新発売
¥4,800円(税別)　発売元(株)バンダイ

読者プレゼント商品 PART 1

2 家庭用アクションゲーム『コズモギャングズ』

3名

¥9,800(税別)
デパート、玩具店で発売中
発売元/㈱セガ・エンタープライゼス



詳しいことはP11を見てね。



1 CD765 メガーミックス

3名 ¥2,000(税込)
㈱アポロンより発売中
CD;APCG―4014

FANCY GOODS

ナムコの人気キャラクターたちが、レターセットとカセットインデックスになってやってきた!!

ナムコの人気キャラクターたちが、ついにレターセットとカセットインデックスになったよ。ナムコファンにはとってもうれしい10アイテム。音楽を聞きながら手紙を書きたくなっちゃうね。全国の有名ファンシーショップ及び有名文具店で、もう発売中!! ただし数が少ないので手に入った人はとってもラッキーだよ。ぜひ売り切れる前に見つけてね。



❶トイポップA



❷トイポップB

■レターセット〈4種類〉
各400円



❸コズモギャングズB



❹コズモギャングズC

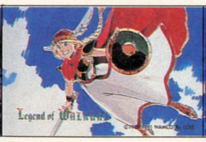
レターセットの内容はバラエティ豊か!



●内容
便せん8枚
アドレスシール3枚
ハード封筒1枚
ソフト封筒2枚
ミラーカード1枚
カード2枚

■カセットインデックス〈6種類〉5枚入各200円


❶CGパックマン


❷ワルキューレ



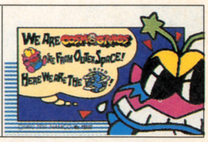
❸トイポップA



❹トイポップB



❺コズモギャングズA


❻コズモギャングズB

読者プレゼント商品 PART2



6 ビデオ『ワルキューレの伝説』3名(P11参照)

4 ガレージ・キット ギル(大)&カイ(小)3名
(ギル1/12スケール)¥2,800(税別)→
㈱ボークスより発売中





5 ガレージ・キット カイ(大)&ギル(小)3名
←(カイ1/12スケール)¥2,800(税別)
㈱ボークスより発売中



3 ガレージ・キット景清 3名
1/8スケール ¥4,800(税別)
㈱ボークスより発売中

詳しいことはP11を見てね。

VIDEO

エンディングまで鮮やかにリプレイ! ビデオ版『ワルキューレの伝説』

またまた、ワルキューレファンが感動しちゃうニュースが続く。なんと、マーベルランドを駆け巡るワルキューレとサンドラの活躍を全て収録したビデオが発売されたのだ。これはゲームスタートからエンディングまで余すことなく見せる徹底ビデオ。

画面左側にノーカット、ノーコンティニュークリアの2人同時プレイを表示。そして右側には上下にワルキューレとサンドラをそれぞれ拡大して追いかけるフューチャー画面、という3分割マルチ画面になっている。こりゃあすごいぞ。ワルキューレにハマった人も、ワルキューレをまだ知らないなんて人も、一度は見てほしいビデオだね。

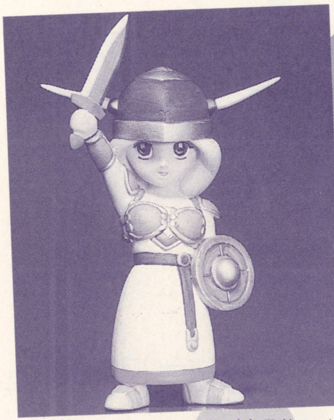


『ワルキューレの伝説』
¥4,000(税込)
VHS/カラー/40分
キングレコード㈱より好評発売中

GARAGE KIT

ワルキューレのキャラクター 3体セットが登場だ!

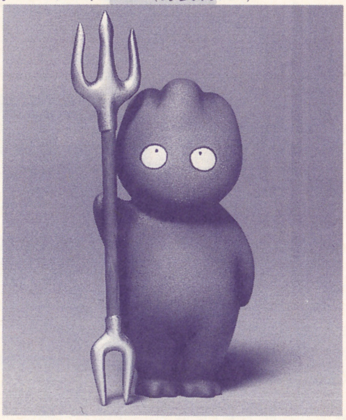
ワルキューレファンにはうれしいニュース。今回は、なんとワルキューレのデフォルメキャラクターが3体セットで登場。身長は約7センチというプリティタイプだけど、コアクマンなんかが入ってるというところは、通には見逃せないね。発売は(株)ボークス。あとはキミの彩色の腕次第だ。ぜひステキな3人組を作ってやってよ!



▲デフォルメ・ワルキューレ(身長約7cm)



▲デフォルメ・コアクマン(身長約7cm)



◀デフォルメ・サンドラ(身長約7cm)

3体セット　予価¥1,800(税別)
(株)ボークスより 10月発売予定
お問い合せ/075(955)2087

NG読者プレゼントのお知らせ

P9、P10、P34の3ヶ所にある『今月のプレゼント商品』コーナーに鋭くチェックを入れたキミ、今月号のNGも手に入ってよかったではないか! 夏休みプレゼントがあったばかりだから、後はお正月まではないだろうな、という大方の予想を裏切って、いきなり今月も読者プレゼントが堂々登場だ。

次のアンケートに答えたら、応募要項をよく読んでハガキを送ってね。抽選で27名の方にプレゼントが当たるよ。

■アンケート

〔1〕あなたはどちらかというとどちらのゲームのファンですか?
Ⓐ業務用ゲーム　Ⓑ家庭用ゲーム

〔2〕あなたはどのようにしてNGを手に入れましたか?

〔3〕あなたはNGをどのくらい読んでいますか?
Ⓐ毎号　Ⓑ時々
Ⓒほとんど読んでいない

■応募要項

ハガキに①アンケートの答え、②欲しいプレゼント名、③〒住所、氏名、年齢、TEL、を書いて次の宛先まで送ってね。

〔宛先〕〒146大田区矢口2−1−21
㈱ナムコNG編集室「読者プレゼント」係
〔〆切〕11月10日消印有効

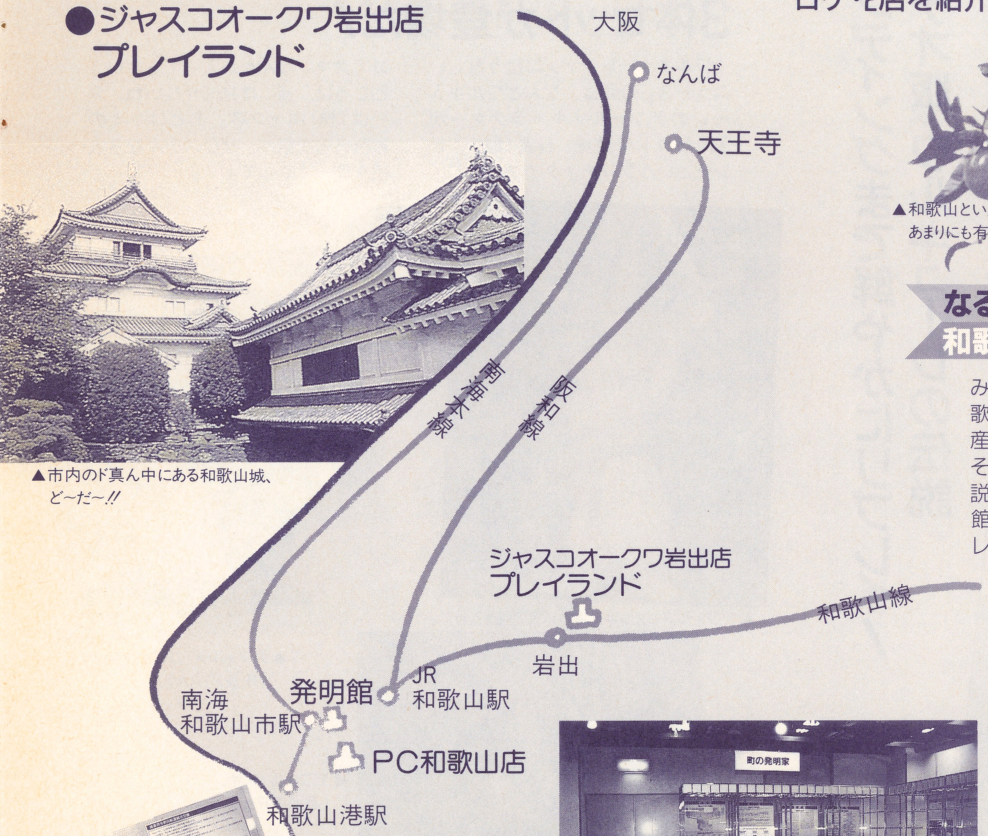
発表は発送をもってかえさせていただきます。
なお、今回はハガキは1人1枚までにしてね!!
(アンケートの答えの内容は抽選確率には影響しません)

LOCATION NETWORK
ロケーションネットワーク

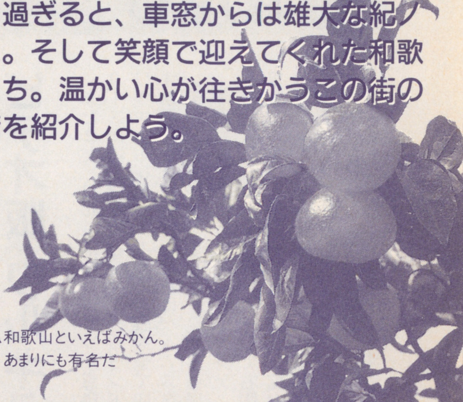
和歌山編

今回は紀伊半島の和歌山市。大阪、なんばから南海電車に揺られること約50分。海岸線を通り過ぎると、車窓からは雄大な紀ノ川が……。そして笑顔で迎えてくれた和歌山の人たち。温かい心が往きかうこの街のロケ・2店を紹介しよう。

★ロケーション訪問★
- PC和歌山店
- ジャスコオークワ岩出店プレイランド



▲市内のド真ん中にある和歌山城、どーだ～!!



▲和歌山といえばみかん。あまりにも有名だ

なるほど体験レポート！
和歌山市発明館

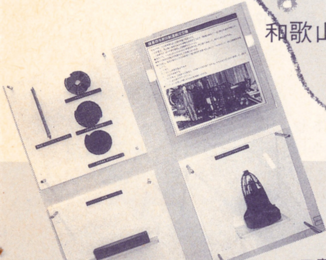
みかんや梅があまりにも有名な和歌山だけど、実は多くの発明家を産出した県だってこと、知ってた？その発明家と歴史を分かり易く解説展示してあるのが和歌山市発明館なのだ。NG取材班は早速入館、レポートしてしまうのだ!!

▼和歌山市発明館だ！





▲キミの発明品も持ち込んでみたら？ 発明館では、作品制作から特許申請まで、キミの相談に応じてくれるよ

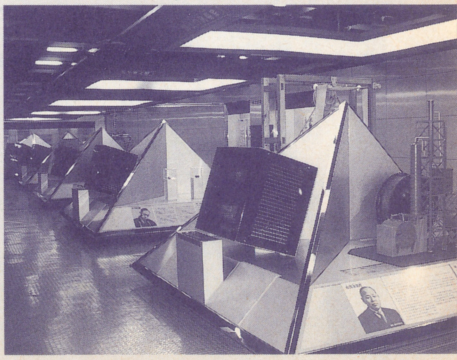


◀蚊とり線香の自動巻きとり機の展示。除虫菊の産地でもある和歌山、スゴイ！

▼華岡青洲が発明・使用した歴史的手術道具、コロンメスとバヨネット型剪刀



▼ピラミッドから飛び出ているモニターに発明家とその発明品が解説される。もちろん、実物も展示してある



古くは、全身麻酔で外科手術に成功した華岡青洲をはじめ、二股ソケットで人々の生活を明るく灯した松下幸之助、アポロ8号で世界初、宇宙を飛んだカメラ（ミノルタハイマチック）を開発した田嶋一雄、夏の風物詩蚊とり線香のうず巻きを手巻きから機械巻きへの製造に成功した上山彦寿……等々、発明館には郷土の発明家十数名とその作品がズラリと展示。それらの発明品は今や現代の生活に、なくてはならない物ばかり。そして、発明家の人生と時代背景を知ると、改めて感動!! 発明館は、好奇心と発想が人々の生活や心を豊かにする道しるべだってことを教えてくれるヨ！

和歌山市発明館
住所／〒640　和歌山市寄合町25
☎／(0734)32-0088
開館時間／9時～16時30分、入館無料
休館日／月・祝日

※地図は13ページを見てね

プレイシティキャロット 和歌山店

▼スタッフ紅一点の山本さん。「ホヤホヤ店員ですが一生懸命やってます。よろしくお願いしまーす!」





▲広くてきれいなPC和歌山店

インテリアもハイセンス 広～い店内でのびのびプレイ!

南海電車和歌山市駅からぶらぶら歩いて約10分。さすが由緒ある城下町、繁華街・ぶらくり丁アーケードは活気があふれつつも、どことなくおおらかな雰囲気が漂う。別に挨拶を交わすわけでもない道ゆく人々。なのにふんわりと、境界線なく、旅の来訪者を迎え入れてくれるようだ。

さて、PC和歌山店はこのぶらくり丁の一角、築地通りに面している。お店は半年前の改装で、グレーと赤でオシャレに統一。過度な装飾は避け、キリッとシャープなイメージが小気味いい。店内にはコンソレットをはじめ、大型コクピットやプライズマシン、ピンボールにバスケットのアーケードもの等、堂々84台ものゲーム機がズラッと勢揃い。プレイしやすいよう、うま～くレイアウトされている。手応え十分、和歌山が誇る一店なのだ。

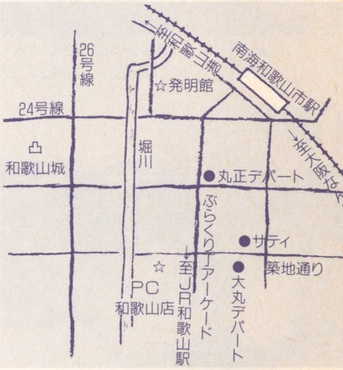
夕方ともなれば、自転車でかけつけてくれる中・高生ら学生諸君。また夜になると会社帰りにOLのお姉さんたちもやってくるぞ。グループで来る人も、この店で友達を作っちゃう人も、一歩店に足を踏み入れるとみんな笑顔に変わるのは、強力なスタッフのせいかも……。だって藤井店長以下10名のスタッフは、みんながみんな超ネアカ。「いらっしゃい! 楽しくプレイしてる?」と言うだけで、お客さんの頬をくずしてしまう、不思議な力を持っている。

そして「ぼくらはゲームも好きだけど、店はもっと好き。みんな、遊びに来てね!」とも。おそらくこれが、不思議な力の秘密かもね。みんな、ヨロシクね!

住所/〒640 和歌山県和歌山市雑賀町77
☎/(0734)31-8559
営業時間 AM9時～深夜24時
定休日/なし



▲ひょうきん店員3人組。一番キャロット歴が長い青木さん(中央)の肩をもむ吉田さん(左)と高田さん(右)。「長老、こってますぜぃ。あとはあっしらにお任せを」

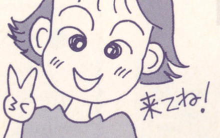




▲「毎日来てるよ」と常連さんたち。うれしいね!



◀「やった〜、得点アップだ!」



女の子に人気『スウィートランド』



●新着ゲーム発信基地。ご来店おまちしてまーす!

ハッキリ言って、ゲーム機の構成には自信ありますよ。新着ゲームはどこよりも先に導入するようガンバッていますし、情報も早い。それにうちのスタッフはメンテに関してはちょっとウルサイです。みんな性格は超ネアカだけど(笑)、メンテとなると一瞬にして真剣なまなざしに早変わりです。そして一番のセールスポイントは独自に開発した連射装置。お客さんからは、いつものシューティングゲームがより面白くエキサイティングに楽しめると好評です。しかし、これもひとつの通過点。ぼくらはお客さんが何を望んでいるかを的確にキャッチし、もっと快適に、もっと楽しい気分になれる場を創り出したいって思っているんです。だから店に来たら、気軽に声をかけて、要望があればどんどん言ってくださいね。必ずみんなの期待に応えますヨ!



◀取材した日は、ちょうど商店街のお祭り日。ハッピ姿でガンバる藤井店長

ジャスコオークワ岩出店 プレイランド



▲プライズマシンはすべての年齢層に大人気！



▼最新の人気ゲームがいっぱいだ

改装オープンでリフレッシュ いつもプレイヤーがいっぱい！

今度はＪＲ和歌山駅から和歌山線で6つ目の駅、岩出駅で下車しよう。すっぽりと緑に包まれたこの街のプレイランドは、ジャスコオークワ岩出店の2階にある。店内は7月20日に改装オープンしたばかり。キレイになって、ますます気持ち良くプレイできるスペースに仕上がったよ。

ゲーム機は、プライズマシンや乗物、人気のビデオゲーム等が51台。ちびっこから大人までが気軽に遊べる、あらゆるゲームが賑やかに店内を飾っている。お客さんは、パパやママと一緒に遊ぶちびっこたちや、ビデオゲームに夢中の中・高生、スウィートランドやＵＦＯキャッチャーが得意な女の子たち……と、いろいろだ。いろんな人が、それぞれ同じスペースで1つになって楽しんでいる。こういうお店って、何だかすごくステキだよね。ヘンな気取りがなくって、お店のスタッフもとってもアットホーム。

特にこのプレイランドでは、福本店長よりもナムコ歴が長いという大ベテランの田中さんをはじめ、他3名の元気なスタッフたちがお客さんをお出迎え。だから、買いもの途中のママさんたちも、安心してちびっこと遊んでいってくれるんだね。すがすがしい緑と美味しい空気が育んだジャスコオークワ岩出店のプレイランド。ピッカピカに改装したお店がキミのプレイを待ってるよ！

住所／〒649-62　和歌山県那賀郡岩出町清水455 ジャスコオークワ岩出店2階
☎／(0736)62-0357
営業時間／AM10時～19時
定休日／木曜日



▲左から、大ベテランの田中さん、ゲームのことは何でもオマカセの新屋さん、川崎さん、平野さん



▲いつ見ても、木馬って夢があるよね



◀コズモのマケマケダンス、見れるかな？

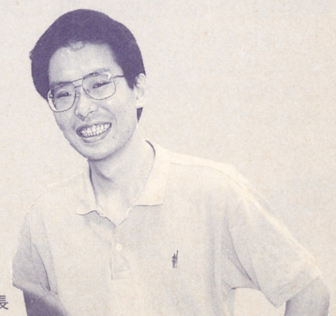


▶大型筐体もホラ、このとおり

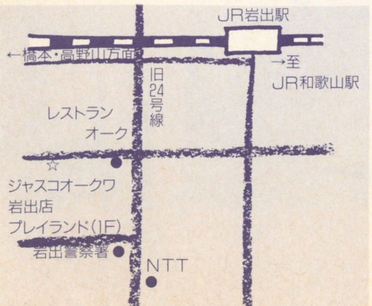
●イベントも随時企画中！みんなで遊びに来てね

ちびっこから大人まで、あらゆるお客さまがいらっしゃいますから、ニーズも様々。そのすべてに対応すべくスタッフ全員でハリキッています。プライズマシンの景品も、あれがいい、これがいい、とみんなで話し合って吟味。季節ごとのイベントもいろいろと企画中で、アイデアもたくさんありますよ。でも、内容については、まだ秘密(笑)。やってからのお楽しみです。

スタッフは地元出身のベテランが勢揃い。地元の言葉で接し、ちびっこといっしょに遊び、ビデオゲームにはホント、詳しいです。みんなもゲームに関して、わからないことがあれば遠慮せず、何でも質問してくださいね。きっと今より充実したプレイができること間違いなしです！それに、ここは広大な山々と紀ノ川の水に恵まれた風光明媚ないいところです。近くにはモミジや桜で有名な根来寺(ねごろでら)や緑地公園もありますから、ハイキングもオススメ。でも、ハイキングコースには、絶対にプレイランドを入れてね！



▶プレイヤーの味方、頼れる店長・福本店長



NGフォーラム

NG FORUM

ナムコについてのニュースならここ、NGフォーラムを見逃せない。
今回はラジアメ情報もあるよ。



▲撮影は営業本部ビルの玄関前から行われた。狩人姿の松ちゃん、猟犬の浜ちゃん、なぜか似合う……

〈EVENT NEWS〉

『ガキの使いやあらへんで!!』 ダウンタウン 浜ちゃんと松ちゃんがナムコ営業本部ビルでTV撮影

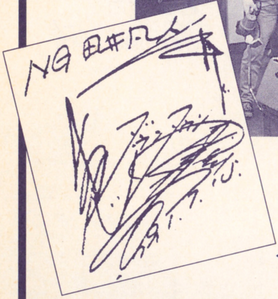
今や人気絶頂、ダウンタウンの『ガキの使いやあらへんで!!』(日本テレビ)。7月23日の放送分、みんな見たかい？

実は、あの「チキチキめざせ松本・ハンターへの道」コーナーは、ナムコの営業本部ビルで撮影されたんだよ。松ちゃんが狩人、浜ちゃんが猟犬に扮するこのコーナーは、2人が獲物めざして森の中へ突入。しかし踏み込んだ場所は、なぜかナムコビルのロビー。懐しのナムコ、クレイシューティング・ハンターゲーム『シュータウェイ』による狩りが待っていたのだった(何のこっちゃ、まっいっか)!! 浜ちゃん&松ちゃんは『シュータウェイ』の猟銃をかまえクレイめがけて悪戦苦闘。2人のうち、どっちが上手だったかは、テレビを見たキミは知ってるよね。

そして好奇心旺盛な2人は、『シュータウェイ』以外のナムコゲームにもどんどん挑戦。浜ちゃん「何やお前、ヘッタやなぁ。もっとハンドル切るんやで！」松ちゃん「何クソ～、オレはラッキーモンキーの方が好っきゃねん。」持ち前のギャグを飛ばしながら、『ファイナルラップ2』や『ラッキーモンキー』、『コズモギャングズ』などをプレイしてくれた。それにしても、さすがは人気ナンバー1コンビ。笑いを引き出す2人のパワーは、もうビンビン。撮影スタッフやナムコ社員も大いに爆笑、お腹がよじれそうな一日だったよ。



▲田井凡人に『シュータウェイ』の指導を受ける2人。目つきはシンケン



◀浜ちゃんと松ちゃんが書いてくれたサインだョ！

〈ラジアメ・イベント報告〉

8月は盛りだくさんのイベントでラジアメファンはブラボ～！

ラジアメ放送時間					
北海道放送	日	24:00～24:30	東海ラジオ	日	26:15～26:45
青森放送	日	24:05～24:35	和歌山放送	土	24:00～24:30
山形放送	土	23:00～23:30	ラジオ大阪	月	20:30～21:00
東北放送	日	24:05～24:35	中国放送	日	24:00～24:30
栃木放送	日	20:00～20:30	山陰放送	木	22:00～22:30
茨城放送	月	23:00～23:30	西日本放送	日	22:15～22:45
TBSラジオ	日	25:00～25:30	南海放送	日	24:00～24:30
信越放送	土	24:30～25:00	RKB毎日放送	日	24:00～24:30
新潟放送	土	23:30～24:00	熊本放送	日	22:30～23:00
北日本放送	日	22:30～23:00	宮崎放送	土	23:30～24:00
北陸放送	木	23:00～23:30	長崎放送	日	21:30～22:00
静岡放送	日	22:00～22:30	ラジオ沖縄	日	23:30～24:00

▲9/13現在のタイムテーブルです。10月から多少変更があると思うので注意してね。



▲水戸の会場でリスナーに囲まれてしあわせそうな話題の人、洋美さん

夏休みは、それまで静かだったふれキャンパワーが爆発、いろんなところでイベントが開かれたよ。

まず皮切りは7／21のふれキャンin水戸。土地柄を生かしたイベント。「印籠比べ～宝物自慢」や全員スキップ大会などで大いに盛り上がった。それから8／8は新宿某所(P22で紹介)、8／14は栃木でイベントが行なわれたよ。

たくさんの元気な顔に出合えて、スタッフはまたやる気がわいてきたぞ。ラジアメ、これからもがんばるね！

特集 秋の夜長のこの一冊



あのシリーズものを全巻通して読んでみたい、このミステリーにもふけってみたい……。この秋、キミの読書計画はどんなかな？ 今回は、NGでおなじみのメンバーが、これぞ！ というオススメ本を公開。みんなも読書の秋にひたってみないか!!



遠藤 雅伸さん
ゲームスタジオ

『はてしない物語』

大ヒット映画『ネバー・エンディング・ストーリー』の原作がこれ。だけど映画とは随分違う。映画を観た人がこの本を読んでも決してソンはないよ。まず、本を手にした段階で、2匹のヘビがお互いの尾をかみ合う表紙イラストにゾクッ。胸の高鳴りを感じつつページをめくると、2色使いのイラストと活字が、気分満点に世界観を演出している。そして、じっくり読み進んでいくうちに何がネバー・エンディングなのか、何がはてしないのか、物語の真髄がジーンと伝わってくる。そう、そこはかとなくFANTASYなんだよね。これ以上は読んでからのお楽しみ……。深まる秋、嵐の晩にぴったりの一冊だよ。



『はてしない物語』
ミヒャエル・エンデ著
岩波書店刊



若ダンナ
ウイニングランシリーズの生みの親として有名

『鷲は舞い降りた』

第2次大戦が舞台の戦争冒険小説。ヒトラーの密令を受け、イギリス軍になりすましたドイツ軍。命令は、英・チャーチル首相を誘拐せよというものだったんだ。ドイツ軍は、練りに練った作戦で首相の別荘に侵入。任務達成はもう目前、だが……。

朝まで読みふけっちゃう、これぞ小説って感じだね。この骨太なカッコイイ男の世界。絶対オススメ!!



『鷲は舞い降りた』
ジャック・ヒギンズ著
ハヤカワ文庫



ズンちゃん
言わずと知れたサウンドお姉サマ

『ファインマンさん最後の冒険』

好奇心のかたまりのような奇人・ファインマンさんの冒険記。

彼の職業は物理学者。世界的に有名な博士なんだけど、何より冒険が大好きなおじさまなの。別に何てことないことにも執着して、冒険せずにはいられない夕チってやつね。ある時は、人々が子音だけで喋る町がある、って聞くと、とにかく行ってみる。そしてその不思議な町へ〃いかにして行くか〃がホントにもう興味ワクワク。並はずれた彼の探求心が、私たちの冒険心をとっても楽しく駆りたててくれるのよね。何にでも興味あるファインマンさん、金庫破りの技術もマスターし、ドラムスの腕前もプロ級なんですって。ね、こんな愉快な博士の冒険記、読みたくなっちゃうでしょ!!





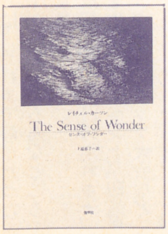
『ファインマンさん最後の冒険』
ラルフ・レイトン著
岩波書店刊



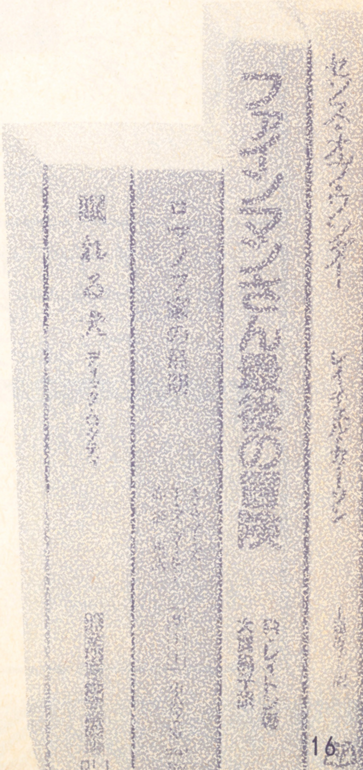
のそ
実は読書家だったりする

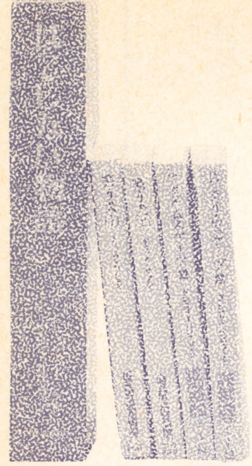
『センス・オブ・ワンダー』

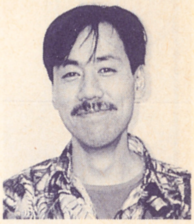
自然を愛する海洋生物学者カーソン女史の絶筆となったエッセイ集。「センス・オブ・ワンダー」とは「神秘さや不思議さに目をみはる感性」のこと。子供の頃は誰もが自然にもってたのに、大人になるとどこかに置き忘れてしまう。そんな鋭敏な感性をいつまでも忘れないで、と、この本は語りかけているんだ。きれいなものを〃きれい〃と素直に感じる心、のそはとても大切だと思う。これは大人も子供も同じ。のそもカーソン女史のように、自然からのメッセージにちゃんと耳を傾けたいな。だって、自分の中のときめきを発見できるんだもん。



『センス・オブ・ワンダー』
レイチェル・カーソン著
佑学社刊







ふじ ひろし先生
実はドキュメントも大好き
初めてのおヒゲ、どう?

『ロマノフ家の最期』

イギリス人にドキュメントを書かせると世界一だなぁ、ってうならせる一冊。ロシア革命直後、当時のロシア皇帝の家族と使用人、併せて11人もが突如姿を消し処刑されてしまう事件を扱ったもの。のち、BBCの記者が調査するんだけど、証拠品と称される物と事実とのツジツマが合わないなど、謎は深まるばかり。ただこのドキュメントミステリー、ただ事実を紹介するのでなく、書き手の問題意識のもっていき方が、とっても面白い。超一級の見せ方だね。

結果、時代と権力に押しつぶされたロマノフ家の人々。僕が今まで読んだ中で最も恐怖心をそそられた本だ。キミもこの長編、読破してみないかい?



『ロマノフ家の最期』
A・サマーズ、T・マンゴールド著
中公文庫



ゴロー
現在スティールガンナーに次ぐ強力な作品を企画中

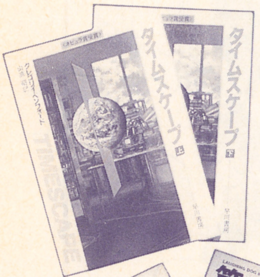
『眠れる犬』
『笑う犬』上・下
『タイムスケープ』上・下

この秋の僕の読書計画はこの3作。まずは軽快な探偵小説『眠れる犬』。ある日、14歳の少女が失踪した愛犬を探して欲しい、と探偵に依頼するのが事の起こり。今どきの少女と中年探偵の奇妙な愛犬探しが、実に面白い(って友ダチが言ってた!!)。これは、6月に刊行された同じ作家の最新作『笑う犬』とあわせて読みたいね。両方とも、少女と中年探偵が交代で書き手をつとめるという、ちょっと変わった構成も魅力だ。

もう1つは本屋のSFフェアで見つけた『タイムスケープ』。過去へタイムスリップし、環境汚染の根源を問いただそうとするもの。若い僕らは、しっかり読むべき本なのかも…。



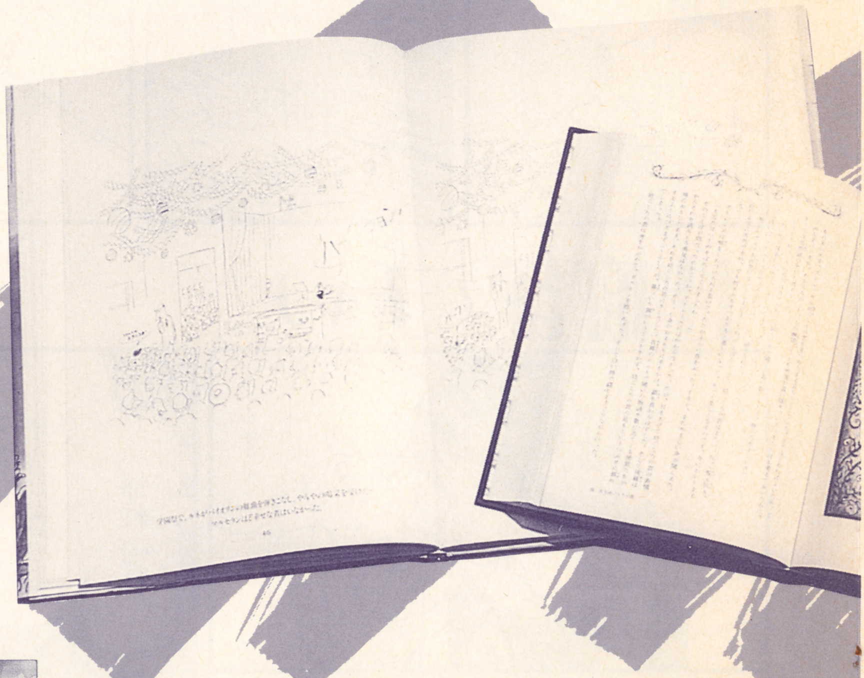
『眠れる犬』
ディック・ロクティ著　扶桑社刊

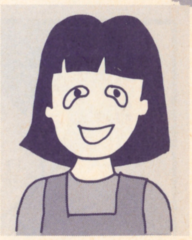


『タイムスケープ』上・下
グレゴリイ・ベンフォード著
ハヤカワ文庫



『笑う犬』上・下
ディック・ロクティ著
扶桑社刊





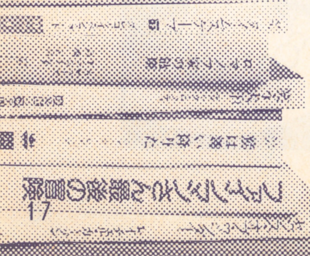
S子
この絵本は胎教にもいいらしい!?

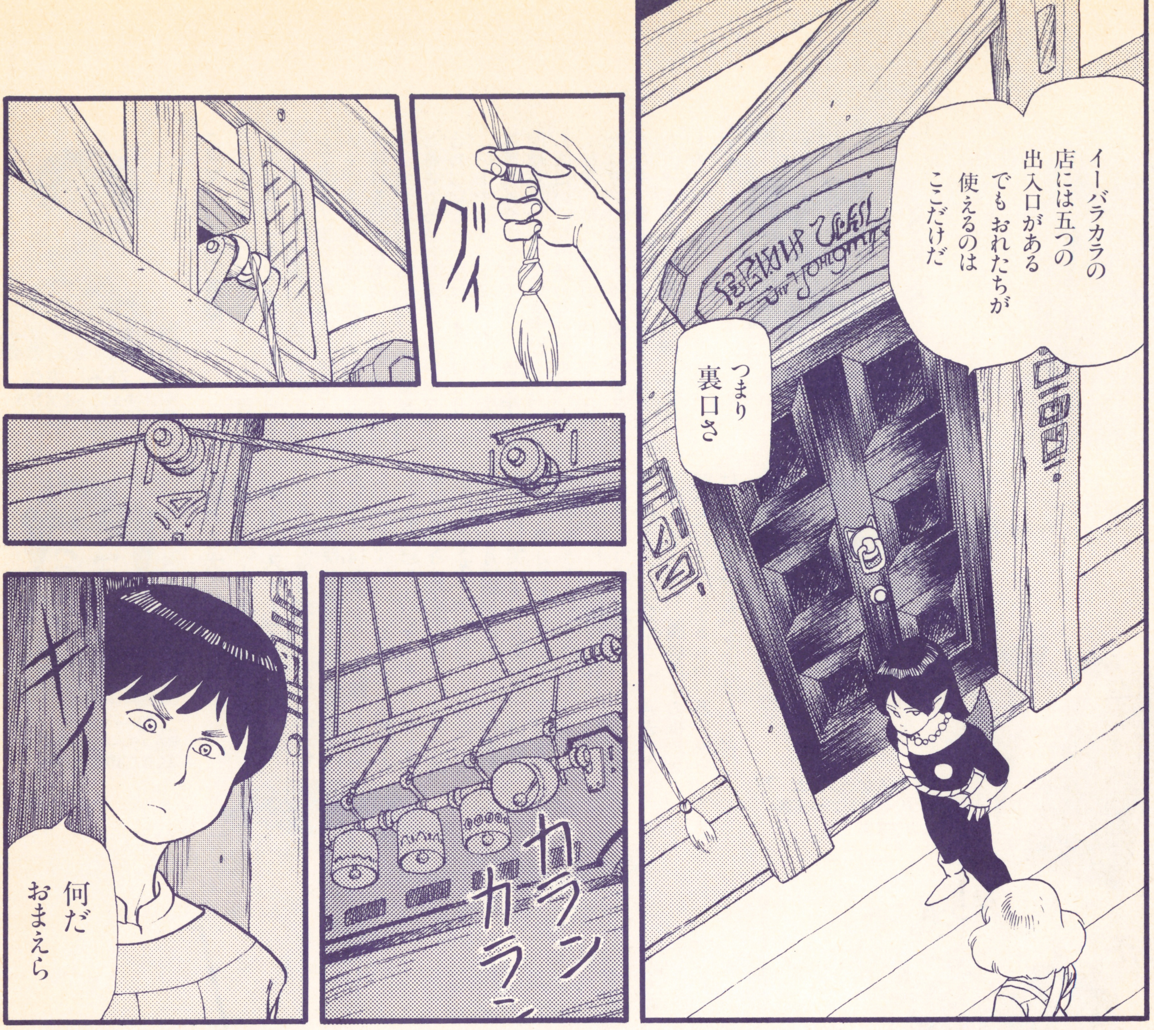
『マルセランとルネ』

理由もなく顔が赤くなってしまうマルセランとすぐクシャミがでるルネ。お互いかわいいコンプレックスをかかえた2人の少年は、とっても気が合う。2人の出会い、別れ、再会の感動をとってもさわやかに描いてある絵本なの。話をしてもしゃべらなくても、いっしょだとちっとも退屈しない友達。そういう友達って、何十年会わなくっても再会した瞬間から、昔のように仲よくやれるんだから不思議よね。マルセランとルネのような友情があれば、他は何もなくとも人生が楽しいものになる気がするもんね。みんなのすぐそばにもこの2人のような友達がいるんじゃないかな? 人恋しい秋に心暖まる一冊よ。



『マルセランとルネ』
ジャン・ジャックサンペ作
リブロポート刊　谷川俊太郎訳

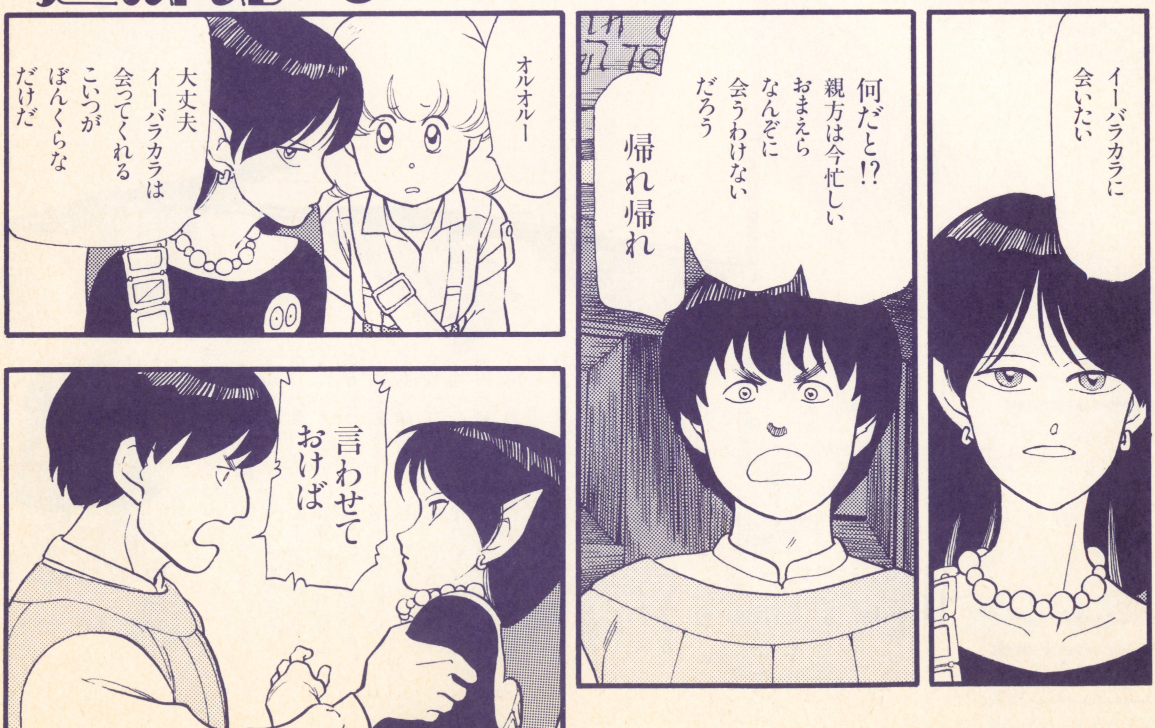


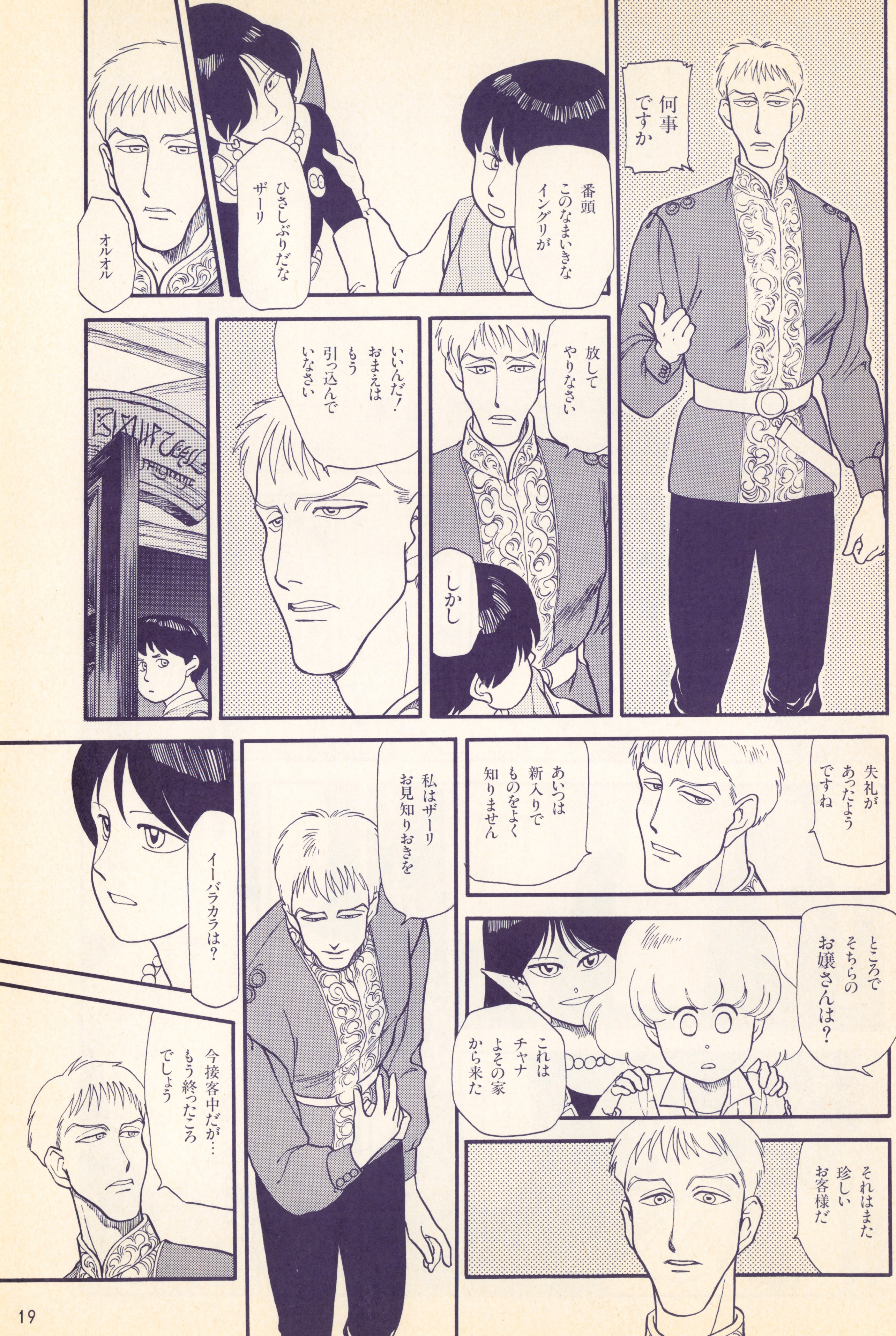


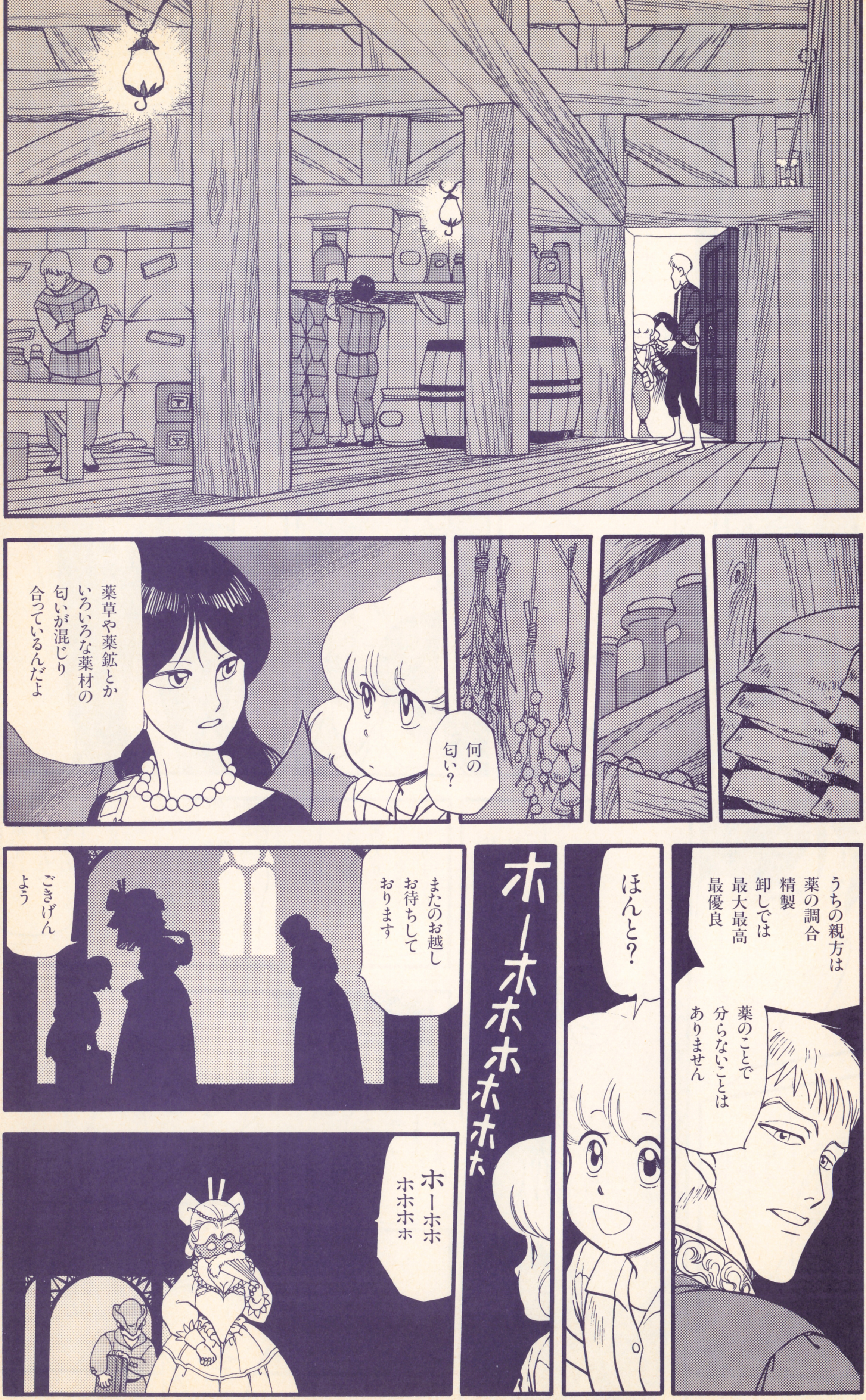
ACT.14

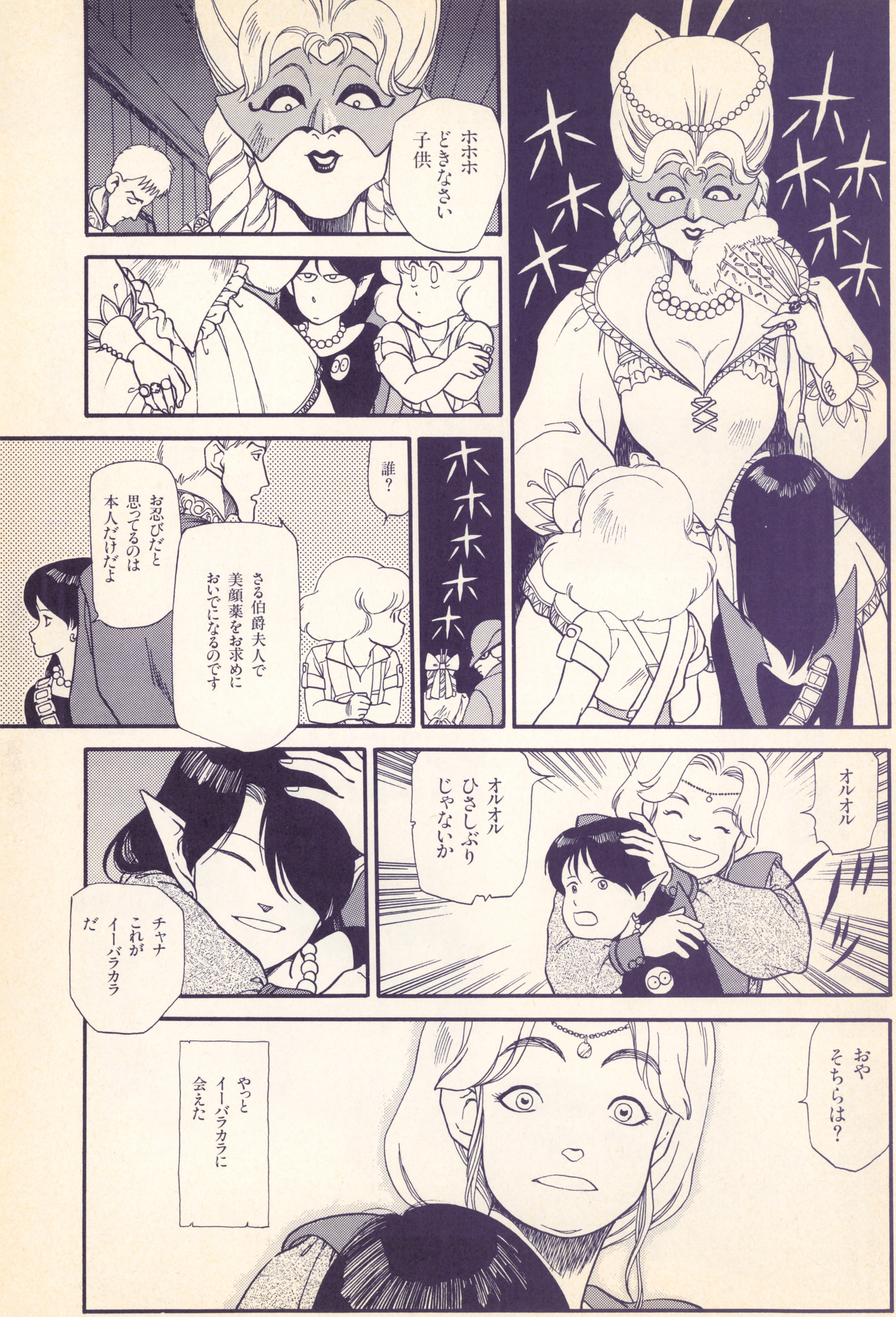
迷(めい)廊(ろう)館(やかた)のチャナ

ふじ ひろし




何事ですか
番頭 このなまいきなイングリが
ひさしぶりだな ザーリ
オルオル
放してやりなさい
しかし
いいんだ! おまえはもう引っ込んでいなさい
失礼があったようですね
あいつは新入りでものをよく知りません
私はザーリ お見知りおきを
イーバラカラは?
ところでそちらのお嬢さんは?
これはチャナ よその家から来た
それはまた珍しいお客様だ
今接客中だが…もう終ったころでしょう


何の
匂い?
薬草や薬鉱とか
いろいろな薬材の
匂いが混じり
合っているんだよ
うちの親方は
薬の調合
精製
卸しでは
最大最高
最優良
薬のことで
分らないことは
ありません
ほんと?
ホーホホホホホホ
またのお越し
お待ちして
おります
ごきげん
よう
ホーホホ
ホホホホ



to be continued.

ラジアメ通信

ラジラ～ジ、元気だった？　夏はイベントが盛りだくさんだったラジアメですが、ふれキャン報告は15ページに譲り、今回はちょっとニュースな“激写洋美”の話題でいってみまひょう

8月8日、新宿X地点に謎の集団が現れた――その真相は……！

ある夏の日の午後、神田の本屋街を歩いていたエッセイストの中森明夫氏は、妙な人だかりを発見した。のぞいてみると、少年たちがニヤニヤしながら、一冊の本に見入っている。何だろう、とその本を手に取ってみると、タイトルは『モアイのスキップ』。そして、その少年たちとはラジアメリスナーであったのだ。私たちにはおなじみの洋美さんだけど、中森氏にとっては未知の人。モア・スキを読んで、10年も続いているという驚異の人気ラジオ番組の存在を知り、そして怪しい魅力の斉藤洋美という女性に興味を持ったのでした。

こうして、中森氏の提案で、扶桑社発行の週刊『SPA！』の「ニュースな女たち」のコーナーに、篠山紀信先生撮影の洋美さんが登場することになったってわけなのだ。

10年間、カメのように地味に地道に歩み続けてきたラジアメに、ついにスポットライトが当たる日が来たのだ！「洋美さんがこのまま有名になって、私たちの手の届かないところへ行ってしまったらどうしよう。」というリスナーの心配をよそに、洋美さんを載せた『SPA！』たちは、全国の書店やキヲスク、コンビニなどの店頭に並んだのだった。

撮影当日にはラジオを聞いて集まってくれたファン約200人余りが、メイクアップして登場する洋美さんを心待ちにドキドキ。「E・Tのシーン」をみんなで見学（？）し、最後に大集合のスキップポーズの撮影となった。洋美さんのバックの一人として『SPA！』に載っちゃうなんて、これは一生の記念だぞっ、とみんな気合いをこめて、ハイ、ポ～ズ。ほら、見て見て、いい顔に撮れたでしょ！



◀ちょっと大人っぽくドレスアップした洋美さんの「E・Tのシーン」撮影風景を見学するリスナー諸君



▲ワン、ツー、スリ～のかけ声に合わせてみんなでポーズ。何回かやるうちに、ラジアメ・ノリの血が騒ぎ、だんだん異様な興奮状態に



▲『SPA！』8／28号表紙。この雑誌は、25～30歳のビジネスマンに向けたビジネス週刊誌。コンパクトなニュース、生活実用特集、トレンド情報など、新しい世の中の動きに敏感であろうとする人々に、過激に、熱く、面白く！　が売りものである

▶この「ニュースな女たち」という企画は、写真家篠山紀信先生とエッセイスト中森明夫氏の協力によって作られている。ここに登場する女性というのは、普通のジャーナリズムでは騒がれないかもしれないけど、確実に人の心をつかんでいる人、ニュース性のある人なんだ。有名、無名を問わずその時代の動きを体現している、新しい世の中の流れを象徴している人。なるほどね、なかなか鋭い企画ではないか。洋美さんの時代性を発見してくれた『SPA！』に拍手！

（今まで「ニュースな女たち」に登場した人／ヨーコ・オノ、浜田マキ子、山本リンダ、柴門ふみ、田中美奈子、香山リカ、宮沢りえ 他）

▼これが、紀信先生撮影の洋美さんとリスナー大集合の写真。見開き全面カラー、これはすごい





▲洋美＆モアイ

元気新聞

★おたより・イラスト満載の 雑・貨・屋



NGに質問!!

NG41号の21ページに載っていた「ナムコクイズ」の7番の「NAMCO」は何の略称？ という問いの答えが「Nakamura Manufacture Company」となっているが、『新明解ナム語辞典』の10ページでは「Nakamura Amusement machine Manufacturing Co, Ltd.」となっていました。どちらが正しいのでしょうか？

Ⓢ大阪府　アルトリコウダ

はいは～い、どっちでもいいです。前者は、昭和52年に社名を変更する前の旧社名、中村製作所からつけたという例、後者は、アミューズメントマシンを扱っていたことからこういう解釈もできる、という例。ちなみに、パーツはこのように分解できます。

na= NAKAMURA
m = MANUFACTURING
co= COMPANY

n = NAKAMURA
a = AMUSEMENT
m = MACHINE
co= COMPANY

あれ、ますますこんがらがってしまいましたね～。　**のそ**

ひとこと言いたい!!

――格闘系のクラブとその考え方について――

6月号のNGのことわざ予備校コーナー、「論よりコブシ」の所に「パンチパーマ～ボクシングや空手の方がおススメだぞ」というコメントにカチンときました。はっきり言って空手やボクシングは健全なスポーツです。現在の人々は今の情報産業に毒されて「空手、ボクシングは危いスポーツ」「不良、バンカラ風」というイメージに踊らされているのではないかと思います。はっきり言ってこういった偏見はこのスポーツを愛する者にとって侮辱と言えます。私は護身術の感覚で空手を習っていますが、本人の意志があれば絶対悪用はできません。格闘系クラブのみなさん、情報産業に毒されないで、マイペースでがんばってください！

Ⓢ沖縄県　茶帯になったばかりの空手部員〝隆〟

ふにゃ。それは失礼いたしました。別に深い意味も偏見もなかったつもりなんだけど。隆くん。マイペースで黒帯めざし、がんばってね。　**ウニ**

『マーベルランド』大好き

ついこの間、メガドライブを買ってしまいました。さっそく欲しかった『マーベルランド』を買いました。お金はスッカラカンになったものの、充分満足できました。まず、今までの音楽はもちろんのこと、新しい音楽が加わっていたことがよかった！ また、面数も増えたので長くつきあえるんじゃないかと思います。ただ、気になったのは操作性。音声合成がなくなったのも残念。でも、不満な点はそのくらいで、アーケード版に忠実なパフの動作の数々や、オープニングのデモ、新キャラクターの思わず笑ってしまう動きなどとてもよい！ 久々に純枠に楽しめるゲームに出会えたのでとってもうれしかった。これからもどんどんおもしろいゲームを作ってください！

Ⓢ小平市　児玉冬樹

喜んでもらえてよかったな。　**のそ**



▼Ⓢ東京都　助六
下のいもみたいなものは何だ？ あ、影……　**のそ**

開発部こぼれ話

「スターブレード」アメリカロケテストの印象



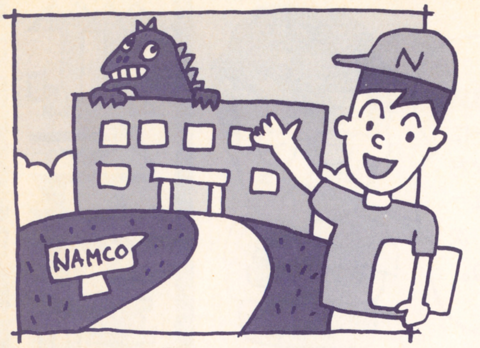
先日、『スターブレード』のロケテストのため、アメリカ西海岸、サンフランシスコの近くのヘイワードという街へ行ってきた。ぼくはアメリカでのロケテストは初めてだったのだけど、プレイヤーの反応の仕方がずいぶん違うのがとっても印象的だった。

なんといっても雰囲気がお祭りさわぎ的でとても楽しい。ワーワー言いながら覗き込み、やらせて、やらせてって感じで入ってくる。そしてプレイし始めると、オーバーアクションだからどんなところで喜んでくれてるかよくわかるんだ。ワープするところや巨大戦艦が出てくるところなんて好評だったな。そして終わると、こちらが英語があまりわからないことなんかおかまいなしで、どんどん意見を言ってくれるんだ。ほとんどのひとが、「グレート！」、「エキサイティング」と言っていた。「何を撃っていいのか混乱する」とか、「いすの振動がいいね」という意見もあった。でも全体に好評でスタッフ一同ひと安心。

それにしても彼らはとっても明るい。ぼくたちが開発スタッフだとわかると握手を求めてきたりするんだ。日本のプレイヤーは、まじめで内気な人が多いよね。プレイの仕方は学習的で根気強く、仲間作りは閉鎖的な感じ。でも向こうの人は全然違う。遊びはとにかく楽しまなくっちゃ、って感じで勢いがいい。仲間作りはオープンで、初めて出会った人ともすぐ仲良くなっちゃって一緒にゲームを始めるんだ。フレンドリーな国民性なんだよね。最初はびっくりしたけど「ああ、いいなあ」と思った。ストレートに楽しんでもらえてぼくらもうれしいロケテストでした。

開発部・おなつ

※　ロケテスト　新作アーケードゲームを量産する前に、一般の人にテストプレイしてもらうこと。



【FROM 新人開発マン・NYANKO（ニャンコ）の 開発部】未来研レポート

ゲームインプレッションを担当していたNYANKO（ニャンコ）くんが、なぜ里山さんにバトンタッチしたか……このタイトルを見たキミはピンときたかな？　そう、実はNG読者代表だった彼は、昨年の就職活動の努力が実り、めでたくナムコに入社。今年の４月から、開発部新人として活躍し始めたのだ。今回は約半年たった新人NYANKOくんの見た開発部の様子を紹介しちゃうからね—。

我らが未来研究所

現在、ナムコの業務用ビデオゲームの開発スタッフは本社にはいません。「横浜未来研究所」というところで日夜お仕事しています。略して〝未来研〟。横浜に未来、おまけに研究所とくれば、どんなイメージする？　こう、都会の中にカッコいいビルでも建ってるような感じ、するよね？　まさか畑がところどころにあったり、近所で買い物するとこがコンビニしかなかったり、もより駅までバスで30分なんて場所に建ってるとは夢にも思わないよね。

それでいいんです。ぜひみんなのイメージを大切にしてください。

ただいま研修中

さて、僕は入社してすぐこの未来研に配属されました。そして、ここで研修の日々が始まったのです。僕ら企画者、そしてプログラマーの研修は「ドラゴンセイバーをノーミスクリアする」とか……ウソ。ほんとは「ワンボードコンピュータを設計して作る」とか、「システムIIで動くゲームを作る」なんてもの。ただし、1人でみんなやらなきゃいけないんだよね。企画者だから何もわからなくてもなれるなんてことはないんだ。逆にまとめ役の企画者だからこそ、ソフトもハードも知らなくっちゃいけないわけ。

とりあえずワンボードコンピュータは完成して、今はゲーム作りの研修中。大学で少しながらも勉強してたからちょっとは助かったものの……やっぱり、もっとしっかり勉強しとけばよかったかな～、なんて思ってる次第。「○○はどうすればいいんですか？」「うん、あれはね、アークタンジェント取るの」なんて会話を聞きながら、※1「アークタンジェント……どんなんだったっけ？」なんど考えたりする僕なのでした。まさかあんなものが役に立つとは思ってもみなかったな～。みんな！　勉強はしっかりしようね。

午前中は人がパラパラ

開発部は、フレックスタイム制。ある程度出社時刻は自由。だから午前中はあまり人がいなかったりします。でも僕は研修中なので、朝からしっかり出ているのだ。ある程度ベテランになれば、自分のペース配分で仕事ができるようになると思うんだけど。そうしたらフレックスを利用してすいた時間に映画も観られるかも♪　えっ、そんな余裕はない？

それぞれの仕事場

昼休みを終わる頃にはほとんどの人が出勤してきます。そしてみなさんそれぞれの仕事場でお仕事を始めるのです。メカ屋さんや電気屋さんは工作室や試作室、絵描きさんはデザインルーム、プログラマーさんはコンピュータルーム、音屋さんはサウンドルーム、管理さんは事務室でといった具合。え？　企画屋さんはどうした？　企画屋さんは……いろんなところでいろんなお仕事しているのだ。僕も研修が終わったら仕事にかかるんだな～、わくわく。

「研修やってるうちが一番いいよ。」

「そ、そうなんですか？（たらり）」

本物に会えて大感激

僕は無類のゲーム好き。そんな僕にとって開発スタッフのみなさんの中には有名人がいっぱい。思わずミーハーしてしまいました。なにせ係長に最初に質問したことが「あのお、若だんなさんて、どなたです？」だったという……ハハハ。しばらくは、「え!?　あなたがあの!?」を連発。そんな調子でいろんな先輩とお話ししてみたけど、変わった……もとい、個性的な人がたくさん。

たとえば、守護霊がお友だちだというHさん。あまりに無口で、「あれは地蔵だ」とウワサされているY係長。迷彩カラーに身を包み、銃の収集を趣味とする、ちょっと危いKさん。会社の席を自宅のようにしてしまい、自分専用の冷蔵庫まで持ち込んでいるT係長。飲み屋に行くと他にいたお客がみな帰ってしまい、その場の主となってしまうという名物人間Iさん。それから献血が趣味で、先日「献血者の集い」の案内状まで来たという、これは同期のHくんとか……いやぁ～いるもんです。

それからポピュラーなところでは、ゲーム画面にすぐツッコミを入れてしまう人や、いきなりかけあい漫才を始めてしまう人、「この人は会社をやめてもきっとお笑い界でやっていける」と確信できる人も何人かいます。

ところが、そういった人たちも、ことゲームの話とか専門分野の話になると、ガラッと変わっちゃうんだ。表情がキリッとして、「さすがプロだな～」っと思っちゃうね……。あっ、僕も一応プロになったんだったなあ。がんばらなくっちゃ。

やっぱり体力も必要

さて、お仕事は、どの担当の人もかなりたいへんみたい。部内発表やロケテスト、納期が迫ってくると、泊まり込みする人や徹夜する人も少なくないようで……。

ある日の朝のこと。

「おはようございま～す。あら？　荷物持って、どこかお出かけですか？」

「……今から帰るの」

「お、お疲れさまでした～」。

またある日の朝、ひっそりとしたコンピュータルームで。

「きのうこの辺に、シャーペン忘れたはずなんだけど……わっ！」

マシンの陰で、先輩がマグロのように眠っていました。

とまあ、こんなこともしばしば。開発者志望の人は、今のうちに体力もつけておいてね。あ、でも、あんまりつけすぎると、機材の移動なんかの時にいつも呼ばれたりするかもしれないなぁ。なんて……。

楽しみだな、初仕事！

みんながこの記事を読む頃には、きっと研修も大詰め。この後は少しずつゲーム作りの仕事に入っていくのだ。さてさて、どんな初仕事が待っていることやら。

今はまだ、電話を取りつぎそこねたり、先輩の名前を間違ったりと、けっこうドジってるけど、そのうちすごいものを作ってやるぞぉー！

「係長、〝企画なんとか〟ってとこからお電話ですー」。

「いいかげんに覚えろって！」

「あうう、すいませ～ん」。

※1　**アークタンジェント**　三角関数を応用したもの。理系の大学教養課程の数学に出てくる。

笑撃の

ことわざ予備校

前回休講したらすっかり作品が減ってしまったことわざ予備校だ。もうネタ切れだ、なんて思う人は、標語、俳句と新境地へ踏み込んでみよう。まだまだ世界は広いよ。

講師ウニ

偏差値	プレゼント
49以下	NGえんぴつ
50～65	NGシール
66以上	NGTシャツ



作品1 書いてみて初めて分かる難しさ

意味●人の投稿はバカらしく簡単そうに見えるが、実際は自分が書こうとして初めてその難しさを知るということ。これは私の初投稿の心境である。

〈大阪府 山脇茂敏〉

こっ、これは、ことわざではなく俳句ってやつじゃあーりましぇんか？ しかし、ふところの広いウニはこういった作品もどんどん受け入れるのだ。特にこの作品、ふっふ、私たちの苦労もよく表現してくれているじゃないの。人の投稿もNGの編集者も、結構難しいことをやってるってことなのよねー。カーッハッハッハッ。謙虚な性格の山脇くんには偏差値56だよ～ん。

作品2 寄らば ナムコの店

意味●「寄らば大樹の陰」より。どうせゲーセンに寄っていくんだったら、ナムコの店に寄ったほうがいいということ。

〈長崎県 河合雅弘〉

だ～から～、ナムコランドぉ～♪うんグッド。全国CMを流し、「寄らばナムコの店」キャンペーンなんてやったらいいかもねー。来店の方にはもれなくウニのサインをあげるよー！ えっ、だめ？ じゃ、篠山紀信激写「S子写真集」ではどうだ！ カーン。し～ましぇ～ん。で、河合くんの偏差値は、63ね。

作品3 備えあればうれしい

意味●「備えあれば憂いなし」より。よいゲーム、好まれるゲームを多く備えてあれば客にも喜ばれ、店員さんもうれしいであろう。これはNGにも言える。「NGください」と言った時「申し訳ありませんが……」と言われたらお互いに悲しいのである。だからNGもしっかり用意しておけば、お互いニコニコ顔でいることができる、ということなのである。

〈千葉県 永井あかね〉

うれいなし、なんて言い方より「うれしい」のほうがストレートで現代人には合ってるかもね。でもNGはしっかり用意し過ぎちゃうと、余まっちゃった時また悲しいのだ。せっせと倉庫に運び、バックナンバー希望者のお呼びを待つ…つらい。ただ本社には備えは充分あるよ。だからもしお店で品切れの時は編集室に直接郵送で申し込んでね。あかねさんは偏差値53。

作品4 なすはなす

意味●「成せば成る」より。オタンコナスはいくらがんばってもなすだよ～んて意味。

〈岩手県 たらりら〉

おっ、S子、言われてるぞ言われてるぞ、どーする？ NG42号の凹駄隠くん、実は負けずとS子ものんきだったってことに気がついたかい？ そうなのだ。S子だってヒヨウの字をまちがえてしまったのだ。気づいた時は、汗がたらりら～。でも元祖オタンコだから、こういうこともあるのさ。〝人のオタンコを見て、我オタンコ直せ〟をこれからの教訓といたしませう。で、たらりらくんは偏差値60。大サービスだっ。

投稿募集中

元気新聞はみんなのおたよりが決め手です。どんどん出してね

●**雑貨屋** おたより、イラスト、工作、マンガなど、バラエティ豊かなのが雑貨屋だよ。 **のぞ**

●**ことわざ予備校** 名案は、フロやトイレで浮ぶものだ。トイレにメモ用紙を置いとこう。 **ウニ**

●**オタンコナスのコーナー** こりゃあ笑える、とキミが思う物はオタンコナスのコーナーに出してね。待ってるわよ。 **S子**

●**ゲームインプレッションコーナー** P25にある質問に答えてNGまで送ってね。このコーナーでは応募者全員の中から抽選で10名の方に、ナムコットレトロテレホンカードをプレゼント。

〈お礼〉 採用された方にはお礼を差し上げます。

NG杯 Ⓝは、NGTシャツ

元気杯 ㊉は、ナムコ・ジグソー缶

S子杯 Ⓢは、NGシール

〈応募要項〉 〒住所、氏名、年齢、☎を書き、〒146大田区矢口2の1の21 ナムコNG編集室・元気新聞○○係宛に。

〈〆切〉

雑貨屋は10月13日

ことわざ予備校・オタンコナスのコーナーはいつでもOK

ゲームインプレッションコーナーは11月30日 お忘れなくね。

【ゲームインプレッションコーナー】 課題

さて、次回のゲームインプレッションの課題は『**スターブレード**』
いつものように〈1〉から〈4〉までの質問に答えてね。

〈1〉項目別に評価すると何点？

①グラフィック 1 2 3 4 5 （× ～ ○）

②効果音 1 2 3 4 5 （× ～ ○）

③ゲーム性 1 2 3 4 5 （× ～ ○）

④難易度 1 2 3 4 5 （難しい ～ やさしい）

⑤総合評価 1 2 3 4 5 （つまらない ～ おもしろい）

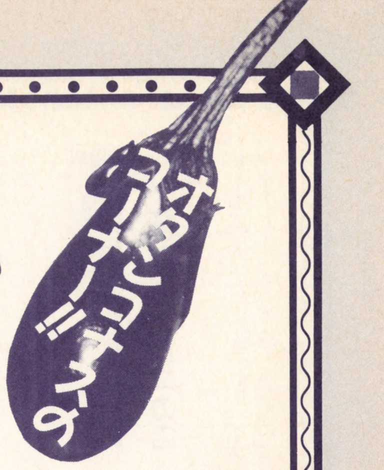
〈2〉どの場面が印象に残りましたか？

〈3〉無限遠投影システムの効果はどうでしたか？

〈4〉その他のご意見、ご要望

この『スターブレード』の質問の〆切は11月30日。よって発表は1月30日発行のNG2月号誌上になるよ。次の12月号誌上では前号で募集した『ゴーリーゴースト』の発表があるのでお楽しみに。さあ、今年の秋は『スターブレード』をバッチリやり込んで、感想を送ってね。開発スタッフがしっかり読んでお返事してくれるからね。じゃ、またねー。





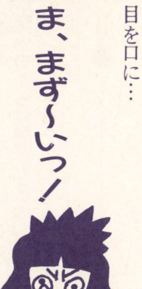
きゃ〜、『青汁』って何?

●発見者 SAYA

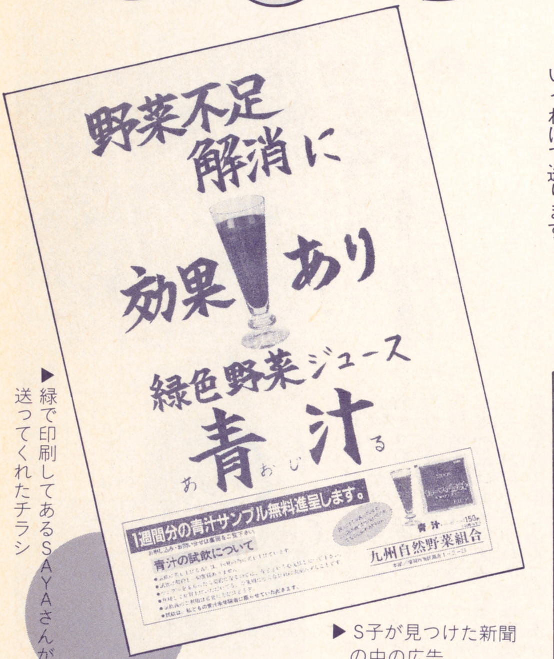
S子さん、こんにちは。新聞の折り込み広告にオタンコなのがありました。その名も『青汁』。どうやら野菜ジュースらしいのですが、ネーミングがすごいでしょ? 商品はマジメなのに緑で大きく『青汁』と書いてあるのを見ると、つい笑ってしまいます。

実はこの広告を発見したのは今年の4月だったのですが、特に保存しておこうとは思わず、しばらくして「そうだ、オタンコに出そう」と思い出した時にはもう捨てた後でした。しかし、私は『青汁』を忘れられずにひたすら折り込みでもう一度来るのを待ったんです。そして今日、6月4日、とうとう来ました! というわけで送ります。

SAYAさんから届いた折り込みチラシを見て、S子も衝撃を受けたわ。な、なんて大担な広告……。この筆で書いたようなちょっとヘタな字。そして〃あおじる〃というネーミング。すごすぎる……! 私も頭からこの名前が離れなくなって数日、7月22日の朝日新聞夕刊にS子もこの青汁の広告を発見したの。「まずい! もういっぱい」でおなじみ〜? ひゃ〜ぁ、そんなセリフが存在してたなんて、頭がパンパースッ。しかも大胆なことに、青汁ったらテレビにまで登場していたのね。これはひとつ、S子のチャレンジ精神で飲んでみるしかないわ……。S子は決意し、このキューサイに電話をしてみたの。混んでいるので少々時間がかかりますが…と言われ待つこと約10日、ついにS子の自宅にお試し7日間セットが届けられたの。ドキドキ、と胸の鼓動が高鳴り、コップへ青汁をそそぐ…ドロドロ……そして一口目を口に…



世の中に、こんなまずい飲み物があったなんて—。S子はひっくり返ったわ。でも、ついてきた説明書を見ると、けっこうまじめで良い物みたいなの。なになに? ほうれん草より栄養豊富? それにヨーグルトドリンクと混ぜるとけっこう味はソフトになるわ。う〜ん、野菜不足の現代人には、いい物かもしれない。こうしてS子と青汁は仲良く暮らしましたとさ…なんて、やっぱりオタンコだけど世の中こういう出会いもあるのかもしれないわね。(S子の結婚も……?!) SAYAさんにはNG杯よ。


野菜不足解消に
効果あり
緑色野菜ジュース
青汁(あおじる)
1週間分の青汁サンプル無料進呈します。
青汁の試飲について
九州自然野菜組合

▶緑で印刷してあるSAYAさんが送ってくれたチラシ


「まずい!もういっぱい」—のテレビCMでおなじみの
キューサイ 青汁(あおじる)
一週間分を無料進呈
キューサイ青汁

▶S子が見つけた新聞の中の広告

★NG最新号、バックナンバーの申し込み方法

◉NG最新号、バックナンバーの申し込み方法

NGの最新号やバックナンバーをご希望の方は封書で申し込んでください。**①郵便番号②住所③氏名④TEL⑤希望するNGのNO.と冊数⑥合計の冊数**、を明記し、1冊〜4冊の人は切手、**5冊以上の人は郵便小為替**で、右の表から該当する額を同封し、次の宛先まで送ってください。

■宛先：NG編集室「NGお届け」係

■注意1最新号は1人9冊までです。2すでに出ている最新号とバックナンバーを組み合わせて申し込むことはできますが、次に出る最新号とバックナンバーの場合は別々に送ることになるので、申し込む時も別々にしてください。3郵便小為替は郵便局で購入できます。

NG申し込み料金リスト(税込)

数	料金	送金
NG1冊	210円	切手
2冊	250円	
3冊	300円	
4冊	350円	
5〜9冊	500円	郵便小為替
10〜14冊	700円	
15〜19冊	900円	
20〜24冊	1,000円	

NGバックナンバー在庫リスト

<1990年>
- No.33(2月号) マーベルランド
- No.34(4月号) 花博速報(ギャ³、ドルアーガの塔)
- No.35(6月号) 花博レポート、球界道中記
- No.36(8月号) ファイナルラップ2、ギャ³ 開発秘話
- No.37(10月号) ドラゴンセイバー、ピストル大名
- No.38(12月号) ドラゴンセイバー、付録Cレーベル

<1991年>
- No.39(2月号) スティールガンナー
- No.40(4月号) ローリングサンダー2、WR'91
- No.41(6月号) ゴーリーゴースト、付録モビール
- No.42(8月号) スターブレード、バーチャリティー

もったり味のパックマンソースはいかが？

●発見者
トーマス・チャーリー



見て見て、スプーンの上のパスタを。ほら、パックマンとモンスターとパックエサの３種類の形になっているのよ



このボヤディー・シェフのお顔はフライドチキンのカーネルおじさんに似ているわね

そのまんまS子さん、こんにちは。私は先日グアムに行ってきました。向うで様々なデパートやスーパーマーケットをのぞいてきたのですが、好奇心症候群にかかった私の眼は、またもや怪しい物を発見してしまいました。それは、パックマンやモンスターなどがパスタになって調理された缶詰です。ブラウン管を通してですが、このパックマンの缶詰が存在していた事は数年前から知っていました。２種類あるうち、ゴールデンチキンの味の方はさっそく食べてみました。感想をいうと、私としてはうまくもまずくもないな、と思った次第です。その時いっしょにいた友人Ｅくんは、「どんどんいけそう♥戻してもまた食べれそう。」と下品なことを言っていました。それにしても国境を越えた味って不・思・議。もう一種のスパゲティソース味はＮＧ編集室に納めますので、ぜひお召し上がりください。

ありゃまぁ〜、貴重な缶詰をよく発見したわね。チャーリー、キミにはでかした君賞(なつかしい)をあげたいわ。さて、さっそく召し上がっちゃってみましょうね。パック……。ふ〜ん、妙な味。もったりしていて大味ね。これがアメリカン・ティストってやつ？　トマトソースったって、ケチャップとブイヨンを混ぜただけのような感じ。おまけに、このパスタがヘン！　でも、どこかで食べたことのある味ねぇ。あっ、これはかつて、S子がダイエットにチャレンジした時に食べていたプロティンのあのまずさに似ているっ、と思いつつ、缶に書いてある英語を読んでみると、やっぱりかなりプロティンが入っているわ。プロティン、ビタミンA、C、シアニン、ナイアシン、カルシウム、鉄……と。栄養食品だったのね。太りにくいって書いてある。



これはのそちゃんにおススメかも。

それにしてもオタンコなのは、この缶の後に書いてあるパックマンのなぞなぞなのよ〜。

PAC-MAN RIDDLES FOR HUNGRY KIDS

っていうタイトルでね、Q1が「丸くて緑で、端が縮れているもの何？」、Q2は、「なんでやかんは煮沸してるの？」、Q3は「なんで農夫は畑でトレーラー(STEAM ROLLER)を運転してるの？」というもの。1はともかく、2や3は質問になってないじゃない。答はね、1が「レタス」、2は「興奮してたから」、3は「マッシュポテトを作りたかった」だって。ああオタンコ！

でもS子は、今でもこうしてパックマンが活躍してくれてるんだって知って、とってもうれしかったわ。チャーリーくんにもNG杯ね。



今月の発見
こんなところにパックマンが……

●発見者　須磨流石

最近、パックマンの姿を見ることが少なくなったなぁと思っていたら、なんと彼は、とある電気店の店先で客寄せの仕事をしていたのです。彼も次々と生み出されるナムコキャラのパワーに押されて、こんなことをしなければならなくなったかと思うと、彼の過去の栄光が頭の中をよぎり、涙がこぼれてきました。

あら、パックマン、グアムに出没したかと思えば広島にも出現していたのね。それにしても、その赤い帽子はどこでもらったの？　左手もないし、鼻がつぶれている……。須磨くん、これは人違いかもしれないわよ。あるいは「いとこ」かも……。一度、広島を訪ねて彼から身の上話を聞いたほうがいいかもしれないわね。須磨くんには、元気杯よ。

NAMCOT NEW GAME

ナムコット秋のスターアイテム大集合

深まりゆく秋。人恋しくなったら、
仲間を呼んでゲームでワイワイ!!

●ちびまる子ちゃん うきうきショッピング
10月4日発売
¥5,800(税別)
ファミリーコンピュータ

●ワールドジョッキー
好評発売中
¥5,800(税別)
PCエンジン

●ギャラガ'91
10月25日発売
¥3,500(税別)
ゲームギア

●ワールドサーキット
10月18日発売
¥5,800(税別)
PCエンジン

●ローリングサンダー2
11月19日発売
¥7,000(税別)
メガドライブ

ファミリーコンピュータ

ちびまる子ちゃん うきうきショッピング
10月4日発売 ¥5,800(税別)

ちびまる子ちゃん うきうきショッピング



ちびまる子の世界へタイムトリップ ほのぼのタッチのすごろくゲーム

みんなおまたせっ！ 平成一のアイドル、「ちびまる子ちゃん」がファミコンソフトになって登場。４人までの同時プレイができるこのゲーム、「まる子」の舞台―静岡県清水市の名所旧跡をたずねる社会のお勉強ソフトなのです。…な〜んてウソだよん。ホントはねー、まる子ちゃん、たまちゃん、花輪くん、丸尾くんの４人がおもちゃ屋、駄菓子屋かけまわり、変身ベルトにリコちゃん人形、次郎長まんじゅう買い求め、めざせ日本平、めざせ次郎長塚。『ちびまる子ちゃん うきうきショッピング』はそんなドタバタすごろくゲームなのだっ。

ゲームのすすめかた

１人〜４人までなら何人でも遊べるよ。おこづかい千円と☺(ニコニコポイント)千ポイントを持ってスタート。ルーレットを回して進んでいき、スーパー、駄菓子屋といったお店で買い物をしながら清水市内の名所をめざそう。



●ルーレット　ルーレットを回し、進む数を決める。最もよく使うコマンド。

●カードをつかう　持っているカードを使う。ただし一度使ったカードはなくなる。

これを知らなきゃ始まらない
6つのコマンド

●みんなのようす　それぞれのお金と☺、現在の目的地、のこりのゴール数がわかる。

●もちものをみる　それぞれのお金と☺、持ち物とその分の☺がいくらになるかわかる。

●まわりをみる　まわりの状態をスクロールさせて見られる。

●しみずしのちず　全体のマップが見られる。

勝利の決め手は☺（ニコニコポイント）

すごろくゲームだからといって、一着でゴールインすれば優勝ってわけじゃない。ゴール＝目的地は全部で9ヶ所あって、（何ヶ所まわるかは選べる）最後の目的地に着いたときに☺（ニコニコポイント）とよばれる満足度を最もたくさんもっている人が勝ちなんだ。では、☺を増やすためにはどうするかというと、お店で買った品物を家まで持ち帰ればいい。な～んだカンタンじゃん、と思っても…買い物するには先立つものがなくっちゃね。お金アップのマスで地道に増やすのもいいけれど、目的地に一番のりすればもっとたくさんのおこづかいがもらえるし、おみやげ屋さんにもはいれるからお買い物のチャンス。あとはうさぎ便で家まで送るだけ。☺アップへの近道だよ。

役づくり大作戦!?

お店に並ぶいろんな品物。どれを買う？　何でもいいって？　ちょっとまった。物を買うにも名前に注目。「ウルトリマンけしゴム」「キンニコマンけしゴム」「ライダースナック」、3つそろえば「ヒーロー」のセット。こんなふうに何かの共通点のある品物を集める「役」というものができて、品物の☺のほかにさらに「役」の☺がもらえるんだ。これぞ☺をかせぐ大チャンス。勝利への近道であるこの「役」、キミは何種類見つけられるかな？

カードと頭は使いよう

ゲームを有利にすすめるためにはカードをうまく使うのがコツだ。長距離進める「早足カード」、だれかの持ち物を奪って「役」をこわせる「いけずうカード」、だれかを3回休みにできる「宿題カード」など便利なものがいっぱい。そして、何がおこるかわからない「ぽんぽこりんカード」、意味不明の「どどいつカード」などヘンなカードもこれまたたくさん。効果を知るためにはまず使ってみよう。一発逆転なるか、墓穴をほるかは神のみぞ知る、かな？

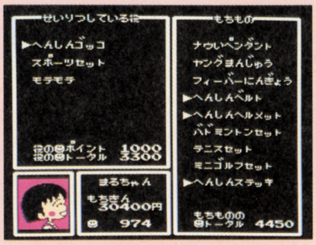
お買い物して「役」づくり、カード使って大逆転!?　お父さんにお母さん、おじいちゃんもご一緒に。みんなでワイワイ遊ぼうよ。『ちびまる子ちゃん　うきうきショッピング』お買い物の秋（？）にぴったりだ！



▲どこかで見たことがあるような、ないような品ぞろえ。うーん、何を買おうかな



▲何かとおトクなラッキーメダル。だれかに追いつかれると奪われてしまうけどね



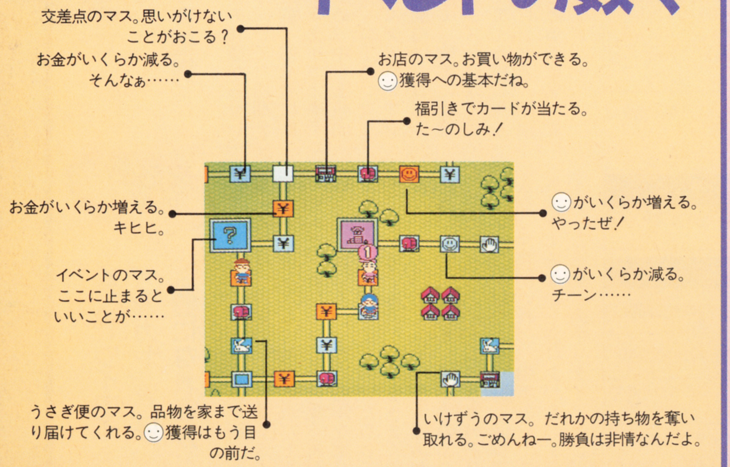
▲「変身」のつく品物3つで「変身セット」の役。「スポーツセット」、「モテモテ」の役は何を集めればいいかわかったかな？



▲おなかが痛くなると1歩進むことに☺が10ずつ減ってしまうよ。う～ん花輪くんのいけずう

鬼が出るか、蛇が出るか?!

イベントの数々



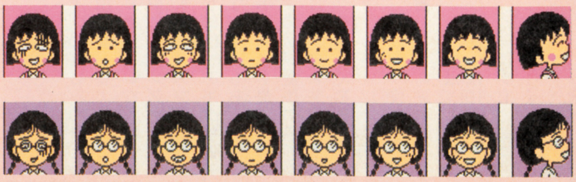
FCのまるちゃん育ての親 ROKi氏からのメッセージ



苦労した点といえば、原作のイメージを大切にしないといけないから難しくて。もう生活がまる子一色になってしまいました。清水市まで取材に行って、日本平や草薙神社などをまわったんですが、忘れられないのが三保の松原。よく晴れていたから富士山がとてもきれいに見えてね……感動したなぁ。ここは絶対ゴールにしよう！と思いましたよ。子供から大人まで、大ぜいで楽しんでほしい。特に大人には昔なつかしさを感じてほしいですね。

まるちゃん百面相

このゲームの見どころの一つ、表情スロット。タテ線顔からウキウキ顔まで、高速で切り替わるよ。キャラの表情はプレイヤーの運命。願いをこめてⒶボタンを押そう！



 ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

PC エンジン

僕達のシティ競馬 今、ファンファーレが鳴り響く

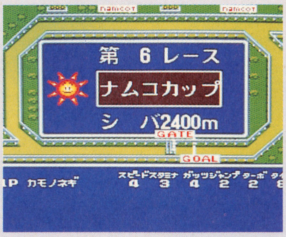
競馬の面白さをギュッと固めた『ワールドジョッキー』。ある時は天皇賞馬を目指し、また、ある時は天才ジョッキー、しかも、ギャンブラーにだってなってしまうのだ。最大4人プレイ可能。今までのジョッキーシリーズを超えた興奮と感動。君よ、ターフの星になれ!



ワールドジョッキー 好評発売中 ¥5,800(税別)



▲馬の表情がカワイイ。ゴールを目指してムチを打て! アイテムを取れ!



▲お天気ハレバレ、レース前のコース紹介



▲全戦終了後の4人の結果発表。戦いすんで日がくれて……

パワーアップアイテム		
スピード	Sp	スピードの値が、次のレースから1アップ
スタミナ	St	スタミナの値が、次のレースから1アップ
ガッツ	G	ガッツの値が、次のレースから1アップ
ジャンプ	J	ジャンプの値が、次のレースから1アップ
ターボ	T	ターボの値が、次のレースから1アップ

▲馬場(ターフ)に落ちているアイテム。うまく拾えば馬の能力がグーンとアップ



▲アイテムがゴロゴロ。白熱のジョッキープレイモード

パワーアップアイテム		
スパート	Sp	一定時間ターボの力がパワーアップ

体力アイテム		
星	★	体力がゲージの半分回復
ドクロ	💀	体力がゲージの半分減少
クエスチョン	?	星かドクロかどちらかの効果

▲アチコチに落ちているアイテムの数々。ドクロとクエスチョンは要注意!

HORSE PLAY 愛馬を育て目指せ栄光の天皇賞

まずは、おなじみの16頭からセレクト。ただ、名前は同じでも初期データは違うから要注意。初心者にはバランスのいいサクラタイガーやテンカウントがおすすめ。中~上級向には、スピード重視、コースレコードをガンガン狙えるエクスプレスやインターラプターが面白い。コース上のアイテムを拾って、確実に愛馬を育てていこう。レース必勝は、最後の直線。一気にでてくる差し馬をみつけ、いち早くブロック! 80頭の馬から栄光を勝ちとるのは君の愛馬だ。

JOCKEY PLAY 4人でワイワイガヤガヤ。君は武豊になれるか

PC版ならではの醍醐味。ジョッキーとなり、規定のレース数を走って獲得賞金を競う白熱の対戦バトルモードだ。各レースごとに乗る馬が違うぞ。並いるクセ馬、名馬を乗りこなしながら、コースのいたるところに落ちているアイテムをうまく取ろう。4人同時プレイが最大限活かされ、進路妨害あり、馬と馬のぶつけあいあり、アイテムの争奪戦ありと、レースかけひきを存分に満喫できる。仲間がいれば、相手のレース展開をよみながら盛りあがるパーティゲーム感覚。途中リタイアなし、GⅢ→GⅡ→GⅠと、どんどん賞金額がアップしていくので逆転勝利も可能。キメ手は、Ⓢⓟアイテムのとり方。さぁ、君のムチさばき、あなたのレース手法が織りなす戦国下克上バトルの幕明けだ!

ONLY TICKET ゆうゆうレース観戦 馬券を買って結果を待て

レースに参加せず、馬券を買って、ひたすらお金を増やす新仕様。出馬表をみて、6頭の◎(本命)・○(対抗)・▲(穴)をチェック! さらに、オッズ表をみながら、堅い線を狙ってもいいし、ドカンと一発大穴をあてこんでもいい。連勝複式(1・2着を予想)の馬券を買って、元金をどこまで増やせるかが勝負や!

君のつけた馬のネーム 大募集

ジョッキーシリーズの楽しみのひとつに、馬の名前の面白さがあるよね。コズモギャングズやワルキューレなんてナムコゲームだし、ダンスガスンダやサンカイケイオーは思わず競馬ファンがニヤッとする名前だ。なかには、アキタコモチ、サンキンコウタイなんてのもある。**そこで、**NG読者の君にも是非、ユーモアあふれ、センスのいい愛馬の名前をつけてほしい。NGと開発スタッフ審査の上、3ネーミングを選んで賞品をプレゼント。応募要領は次の通りだよ。〒、住所、氏名、年齢、TEL、愛馬の名前2点まで忘れずに書いて、宛先は「NG編集室愛馬ネーミング」係まで。ふるって応募してください。〆切は10月9日。次の〃ジョッキーシリーズ〃に、君の馬(ネーム)が登場するかも!

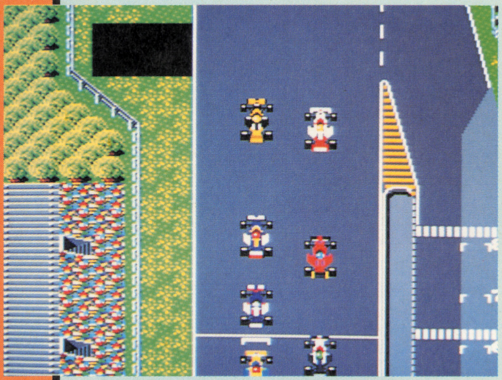
PCエンジン

吼えるマシンとともに 本格レーシングゲーム登場!!

サーキットを丸ごと君の部屋で体験!!

ただスピードに命をかけるカーレースの世界。そのサーキットの興奮そのままにPCエンジン『ワールドサーキット』が登場する。ナムコと遠藤雅伸氏率いるゲームスタジオの最速チームが贈る、PCエンジンレーシングゲームの最高峰だ!





◀期待と不安が入り乱れるスターティンググリッド。今、各車いっせいにスタート!

ワールドサーキット

10月18日発売 ¥5,800(税別)

5つのモードで時速300kmの世界に挑戦!

『ワールドサーキット』のモードは5つ。マシンセッティングがひとつ、練習・レースがふたつずつだ。

マシンセッティングは、その名の通り自分のマシンの設定をするモードだ。全てを犠牲にしてスピードを求めるか、スピードはともかく加速力・耐久力を重視するのか。コースレイアウトの特徴や自分の走りのクセも考慮して、各モードに合ったマシンを作り上げよう。

練習モードは、フリープラクティスとタイムアタック。全部で14のコースから好きなコースを選択できる。

フリープラクティスは本番同様の条件で走る練習向けモード。パーツの消耗・故障もありうるリアルな設定下で、マシンセッティングの調整やコースに応じたドライブテクをしっかり学んでおこう。そしてこのゲームの目玉であるタイムアタックは、マシンも絶対に壊れず燃料も消耗しない天下無敵のモード。他のモードでは実現不可能な夢のコースレコードをたたき出すのが目的だ。マシンの性能をぎりぎりまで引き出してコースレコードの更新に熱中できるぞ。

レースモードでは2種類のレースが体験できる。数々のレースを闘い抜くスプリントレースと、一戦限りでトップを競う耐久レースだ。

スプリントレースは、初心者向けの「ノービスクラス」から始まる3つのクラスに分かれている。各クラスレース全戦を通じた順位のポイントの合計でチャンピオンが決まるのだ。1レースが終わるごとに、その成績のパスワードが表示されるので、時間をかけてレースに取り組むこともできる。上位クラスになるほど表彰式・チャンピオン決定シーンが華やかになっていくぞ。

一方の耐久レースは、一つのレースで50周~90周する本格的な持久戦だ。ドライブテクニックだけでなく、長時間の過酷なレースに耐えうるセッティング、給油やピットインのタイミングにも技術が要求される。総合的な力を試されるレースなのだ。

コンマゼロ1秒の死闘で栄光をつかめ

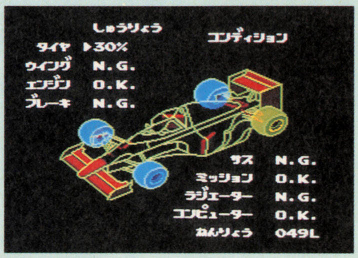
『サーキット』シリーズのシステムには大きな一つの特徴がある。それは他車と接触してもクラッシュしないということ。

だから逆に、ワガママ一杯に走れる代わりに理想のコースを辿るための細やかなくらいのハンドリングが要求されるのだ。勝負に負けたのは自分の責任。言い訳の効かないキビシサが快感にかわってしまうパワーが、『ワールドサーキット』にはある。

繊細さ、大胆さ、そして忍耐力と決断力、このすべてを兼ね備えた者だけが勝利の美酒を味わえるのだ。君が栄光の表彰台でシャンペンシャワーを浴びる日は近いぞ!



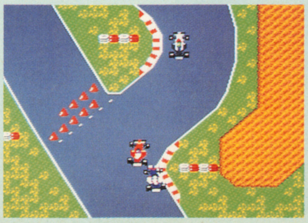
▶一目で分かるセッティングモード。これは予選向けのマシン



▶ピットに入って状況確認。かなり無理をしてしまったようだ



▲あこがれの表彰台。世界の頂点に立った時の気分は最高だ!



▲過酷なカーブを駆け抜けるマシン達。大胆にコーナーを突け!

ゲームギア

ギャラガ'91

10月25日発売 ¥3,500(税別)

銀河連邦軍ファイター発進！戦場はキミの手の中だ。



ナムコの名作『ギャラガ』シリーズ最新作がついにゲームギアに！

1981年。『ギャラガ』登場。自機をパワーアップさせるために一旦わざとつかまるという斬新なアイデアをとり入れ、全国のゲーマーを魅了させる。1988年、『ギャラガ』を大幅にパワーアップさせた『ギャラガ'88』登場。懐しさ、シンプルさにスクロール面や画面の美しさが加わって、これまた大好評。そして1991年。初代から早くも10年たった今、ゲームギア用ソフトとなって『ギャラガ'91』登場！　固定画面のノーマルステージ、敵キャラの舞いが美しいボーナスステージ、最後にボスの出現するスクロールステージの3タイプ。全14面構成。ギャラガ軍と銀河連邦軍。その戦いの歴史が今再びつくられようとしている。



▲トラクタービームに触れ、連れ去られるファイター。待ってろ、必ず助けてやるからな！

手ごたえ十分！スクロールステージ

今度のスクロールステージはひと味ちがう。『ギャラガ'88』のキャラをベースに、さらに新キャラも加わったよ。ファイターの近くで自爆して道づれにしようとしてくるキャラ、保護色にまぎれて地上にひそみ、急上昇して襲いかかってくるキャラなど一筋縄ではいかない奴らばかり。撃つか？　よけるか？　ファイターの生死はキミの瞬時の判断にかかっているぞ！　新しいボスも見のがせない。最後の敵は「Q(クィーン)ギャラガ」。まさにギャラガ軍の女王といった容姿の彼女(?)が『'91』の見どころだね。



▲バクゲキ襲来！　撃ちもらすとこの直後、3機に分裂しちゃうぞ。その前にやっつけろ！



▶出たぁ！　クィーンギャラガ登場。最後の力をふりしぼれ。銀河系の平和は目前だ

強〜い味方のキャノン砲

パワーアップはシューティングの華。この『'91』でも自機が2機合体した「デュアルファイター」になることができるぞ。合体すればふつうのビーム砲が同時に2発撃てるツインビーム砲を搭載するのはもちろん、なんとシリーズ初のパワーアップ弾、キャノン砲まで使えるようになるんだ！　このキャノン砲、ビーム砲を2回あてないと倒せない「ボスギャラガ」でも1撃。これを使えば巨大ボスとの戦いも数倍の早さでかたがつくことうけあいだし、ボーナスステージでパーフェクトをとるのも夢じゃないね。ただし、連射がきかないから動きの速い敵の目の前でドッカーン！　なんてことも……。ツインビーム砲とキャノン砲の必要に応じた使いわけが全面クリアへの道だ。

レッツダンス！のボーナスステージ

ギャラガ名物ボーナスステージ、「ギャラクティックダンシング」はこの『'91』でももちろん健在。タンゴやワルツなどの軽快な曲にのって登場し、リズムに合わせて飛びまわるギャラガたちを撃ちおとせ！　星の流れるバックと踊る敵キャラがぴったりマッチしてとてもきれいだよ。たまにはボタンから手をはなしてのんびりとながめてみるのもいいかもね。

シンプルな操作感覚。いつでも手軽に、わずかな時間に。この『ギャラガ'91』、GG1台に1本加えておいてソンはない。



▲ギャラガ編隊、左右から出現！　やられてなるか、お前たちの動きは見切ったぞ

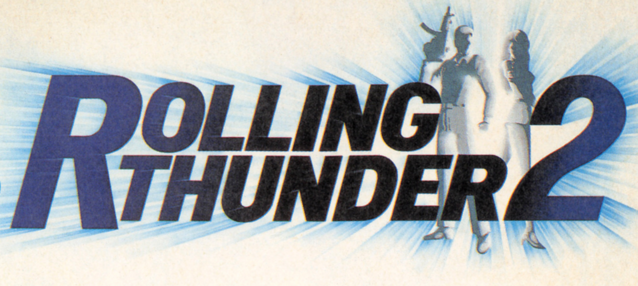


▲「ダンスをしましょ、ワルツにのって♪」「ごめんねペラちゃん、ボーナスちょーだい♬」

メガドライブ

ローリングサンダー2

11月19日発売　¥7,000(税別)



レイラとアルバトロスの行く手に待つものは!?今、新たな激しい銃撃戦が始まる——。

今年の3月、『ローリングサンダー2』として業務用に登場したガンシューティングアクションゲームが、早くもメガドライブに移植されたよ。

ニューヨークを舞台にレイラ救出作戦が繰り広げられた『ローリングサンダー』が業務用としてお目見えしたのは今から5年前。主人公アルバトロスのしなやかな動きや秘密結社、諜報部員、人造人間など独特の世界が話題を呼んだんだよね。今回の『ローリングサンダー2』は、そのスパイ映画の世界そのままに、1作目のヒーロー、アルバトロスとヒロイン、レイラのコンビで、秘密基地に潜入し悪の秘密結社「ネオゲルドラ」を壊滅させてゆくというもの。

業務用の8ラウンドに3つのMDオリジナル面を加えて、全11ラウンドの豪勢な構成でお贈りするメガドラ版『ローリングサンダー2』。業務用で登場しなかった、巨大なロボット型の特殊装甲型マスカー「ヴァムー01」や赤いスーツを身にまとった「グレイトマスカー」など新しい敵キャラも続々登場。強化されたマスカー軍団に備えて攻撃パターンも、従来のショットガン、マシンガンに火炎放射器が新たに加わっている。こりゃあ、いちだんと激しい銃撃戦が期待できそう。もちろん2人同時プレイも可能だから、相棒と組んでガンガン撃ちまくりたいね。爽快感100%のこの一本。発売が待ちどおしいぜ。

業務用を忠実に再現。さらに、MDオリジナル仕様が加わった決定版!!

スリルとサスペンスの世界にたっぷりひたっちゃおう！

マイアミ、エジプト、海中基地、地下基地とまさにスパイ映画を見るように大胆な画面進行でビジュアルが展開。リアルな「銃声音」とミス時の「悲鳴音」が、これまた気分を盛りあげてくれるんだよね。誌面でお聴かせできないのが残念！

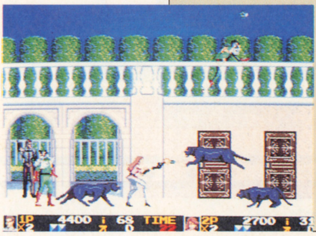
前編　マイアミ

マイアミビーチ



◀ギムドー邸を目指しマイアミ入りしたアルバトロス。海岸通りに現れたのは謎の戦闘員！　ネオゲルドラのマスカーのようだ

ギムドー邸中庭



◀凶暴なパンサーの攻略は、のど笛に噛みついてこようとした時が唯一の射撃チャンス。画面のアルバトロスのように建物のくぼみに隠れて敵の攻撃をさけることもできるよ

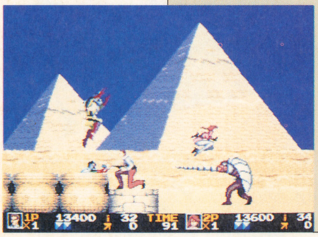
マスカー合成工場



◀攻撃力と耐久力を高めた最新型「グレイトマスカー」登場。見え隠れしながら強力なビームを発射してくるので、ハイジャンプするかシェルターに身を隠そう

後編　エジプト

遺跡発掘場



◀堅い甲羅で丸くなって体当たりしてきたり、鋭いドリルのパンチで攻撃してくる「モールマスカー」。お腹の部分を狙おう

地下洞窟



◀ここは「グレイトマスカー」の巣。強力兵器「火炎放射器」を手に入れれば、手強いマスカーどももイチコロだ

ピラミッド内部



◀コウモリに似た「ゲルゾ」という敵が登場。暗闇の中でも目標に向かって飛んでぶつかってくるので、気をとられて足を踏み外さぬように！

雑貨屋イラスト広場



◀パコの分身

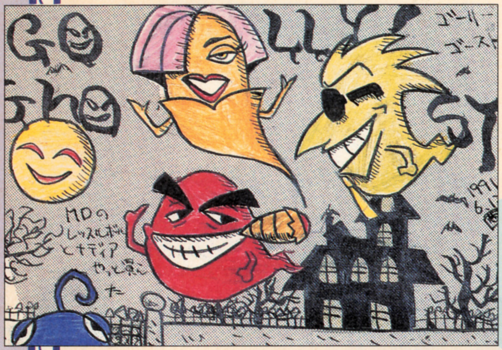


毎回、才能のある若手新人がデビューするイラスト広場だよ。でも審査員がのそじゃ〜ね、だって？　こらこら

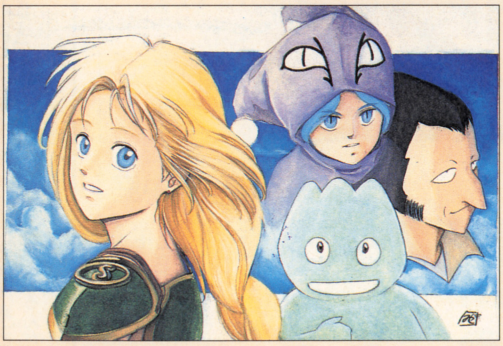
▶**青森県　パコの分身Ⓝ**
いやぁ、このイラストって、A3サイズのセクションペーパーに、ドット絵形式で描いてあるんだよね。すごい根気だ。努力賞ってもんだね　**のそ**



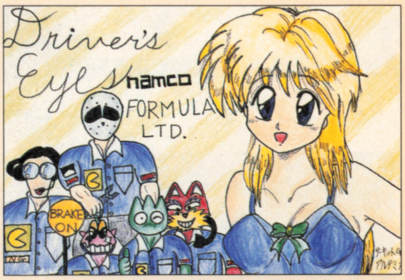
▶**岐阜県　えどもんど㊄**
えどもんどくんもじょうずだねぇ。クリフとガルシアの表情もいいなあ　**のそ**



◀**高砂市　西口昌博Ⓢ**
「ゴーリーゴースト」楽しんでもらえているかな？　次号のゲームインプレッションでゴーリーの発表があるからね。お楽しみに　**のそ**



◀**新潟県　宮島ひであきⓃ**
ふうん、美術系の受験生なの？　しぶい色使いが個性的だよね　**のそ**



▶**神奈川県　クロービスⓈ**
サーキットギャルがアルテミス？　サンドラやリックは浮気者だね　**のそ**

NG No.43
NG10月号
1991年10月1日発行
発行／株式会社ナムコ
NG編集室
住所／〒146東京都大田区矢口2-1-21
☎03(3756)2311

読者プレゼント商品 PART 3



▼9 **3名**
ゲームボーイ用ソフト『バトルシティ』
全国有名デパート、玩具店で発売中
¥3,090（税込）　発売元／(株)ノバ



▼8 **3名**
小説『ゼビウス』
¥1,000（税込）
遠藤雅伸著　双葉社刊



▼7 **3名**
小説『ドルアーガの塔』
¥1,000（税込）
井上尚美著　双葉社刊

☞詳しいことはP11を見てね。

次号（No.44　12月号）は11月30日発行予定だよ

NG GALLERY

NGギャラリー

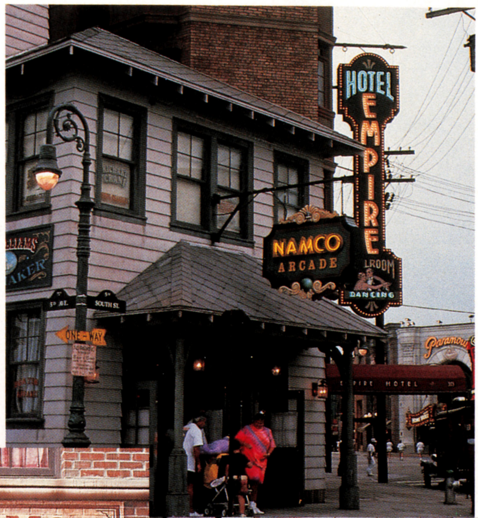
ユニバーサルスタジオにナムコのゲームアーケード



NG8月号のNGフォーラムで紹介した、米フロリダ州オーランド「ユニバーサルスタジオ」内の、ナムコゲームアーケードの写真が届きました。アンティークなニューヨークの街角にあるオシャレなゲームアーケード。

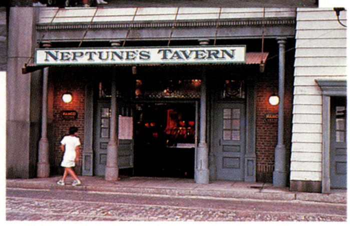
それでいて一歩足を踏み入れれば、そこは、未来のスペースポートだったりと、プレイヤーを飽きさせません。

E.T.やキングコングに感動した後は、ナムコアーケードでエキサイトしてね。





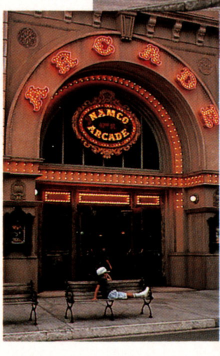




2店の内1店は、ファミリー向のこぢんまりしたお店。まるでオシャレなレストランを思わせる外観(右上)
店内はリデンプションゲームが中心。プレイ後チケットが払い戻され、枚数に応じて景品と交換してくれる(左上)









ニューヨーク42番街を再現した街並み。まるでタイムスリップしたよう(左上)
落ちついたカジノ風のゲーム場エントランス(右上)
店内に入ると一転して未来へトリップ。こちらの店舗は、アメリカらしいアップライト筐体や最新体感ゲーム機が中心だ(右下)

NG
No.43
一九九一年一〇月一日発行（隔月一回一日発行）第六巻第五号通巻四三号
編集人 遠山貴子
発行人 中村雅哉
〒146 東京都大田区矢口2−1−21 株式会社ナムコ ☎03(3756)2311